22P美女寫真年曆 +10P COS美照、本月新遊報導18P、實測試玩報告10P

全台7-ELEVEn限定販售

# 電玩宅速配

vol.37/NT.99



兩周年纯情彙整

快速入主後宮看現在

主宰命運 寵冠六宮

# 花舞宮廷

編輯嚴選 即時試玩報告

聖樹喚歌／黎明啟示錄

2022 美女年曆 隨書贈

新年玩什麼

## 2月Hot Game讓你挑

02

4 712063 142219

超商．書店退書截止日期 2022年04月21日





# MyCard × 國泰世華CUBE卡 虎年限時優惠

即日起至2022/2/28
儲值最高 5% 回饋
滿額再享 Uber Eats
88元 優惠折抵

※ 刷CUBE卡選擇玩數位方案儲值最高5%回饋，包含3%小樹點回饋無上限，2%MyCard會員點數(上限200點)，詳情與條件限制請洽活動網站




謹慎理財 信用無價

信用卡暨預借現金之各級別循環信用年利率為6.75%~15%(依本行信用評分制度定期評估，循環利率之基準日為104年9月1日)。預借現金手續費：預借現金金額乘以3%加上新臺幣150元或美元5元，其他相關費用係依本行網站公告。


電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
祝大家新年
虎虎生風
安娜的甜美笑容！
手刀收藏
By Your Side
安娜・李 Anna Lee
安娜・李 2022年曆
《By Your Side》熱賣中！
安娜親自填詞！附贈手繪中日文單曲歌詞寫真冊
購買QR
安娜・李 首張日文創作單曲
《我在你身旁 BY Your Side》
《瘦吧！你一路油》防疫暖心單曲！元氣放送中！
單曲試聽

# 電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE


**P04 網紅攝影棚**

PART1 P04

PART2 P40

**P08 本期最大咖**

花舞宮廷 P08

**P18 本月玩什麼**

消逝的光芒 2 人與仁之戰 P20

全軍破敵：戰鎚 3 P22

地平線：西域禁地 P24

艾爾登法環 P26







本期登場主持人

日系知性 優雅氣質

## Haruka

harukaliving　harukaliving



受到疫情影響的生活不知不覺就過了兩年耶，各位同學的宅宅生活過得好嗎？

大家的遊戲片都怎麼收納呢？很多玩家應該都是像書一樣直立著，遊戲盒背朝外吧！（還是隨手亂丟呀？ XD）

有些櫃體深度太深，導致遊戲片很難拿取；如果像漢堡一片片往上堆疊更是牙敗，一不小心就全倒啦！跟玩家們分享一個簡單小秘訣：「使用籃子或抽屜，盒背朝上收納♡」像我都把 SWITCH、PS4 遊戲片跟主機配件以不同籃子分類收納，這樣一來不但能輕鬆能拉出來，還可以一目瞭然快速找到自己想要的遊戲片。在家玩遊戲也可以展現居家品味，不妨趁過年寒假動手整理一下收藏吧！







PDF微信：bfwz888888

官方粉絲團　影音頻道

2022/02/01 vol.37

P60 焦點特輯
2022年 和你宅在一起寫真年曆

P36 遊戲追追追

P47 回函贈品

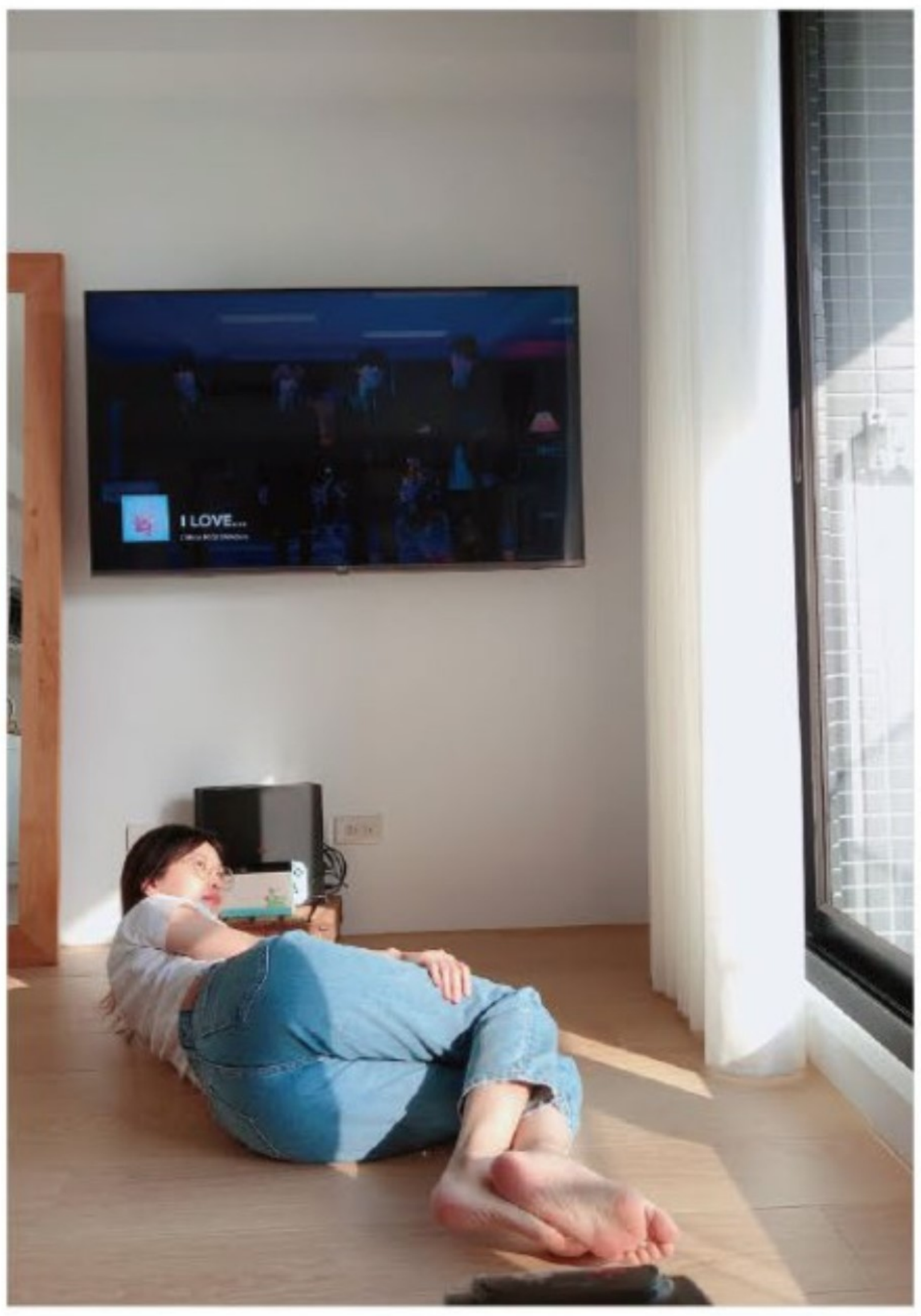
P49 粉絲福利社

P50 新作試玩

黎明啟示錄 P50

聖樹喚歌 P54









## 電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長／王俊博　監製／楊超明　總編輯／陳禮英　編輯長／葉士豪　企劃編輯／陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編／呂淑瑛　美術編輯／陳慧娟、洪筱婷　特約攝影／周明進 專業攝影 ‧《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機 188　印務總監／呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機 223　印刷廠／中華彩印
發行所／智冠科技股份有限公司　發行地址／ 115 台北市南港區南港路二段 99-10 號　法律顧問／寰瀛法律事務所　登記證／中華郵政南台字 1226 號執照登記為雜誌交寄

廣告業務／陳禮英　廣告專線 (02)2653-0566　分機 188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。


Chainsaw Man Quanxi
クァンシ／演出 Coser 蕾

# 電鋸人（チェンソーマン）Chainsaw Man 光熙（クァンシ）Quanxi



演出 Coser ／蕾



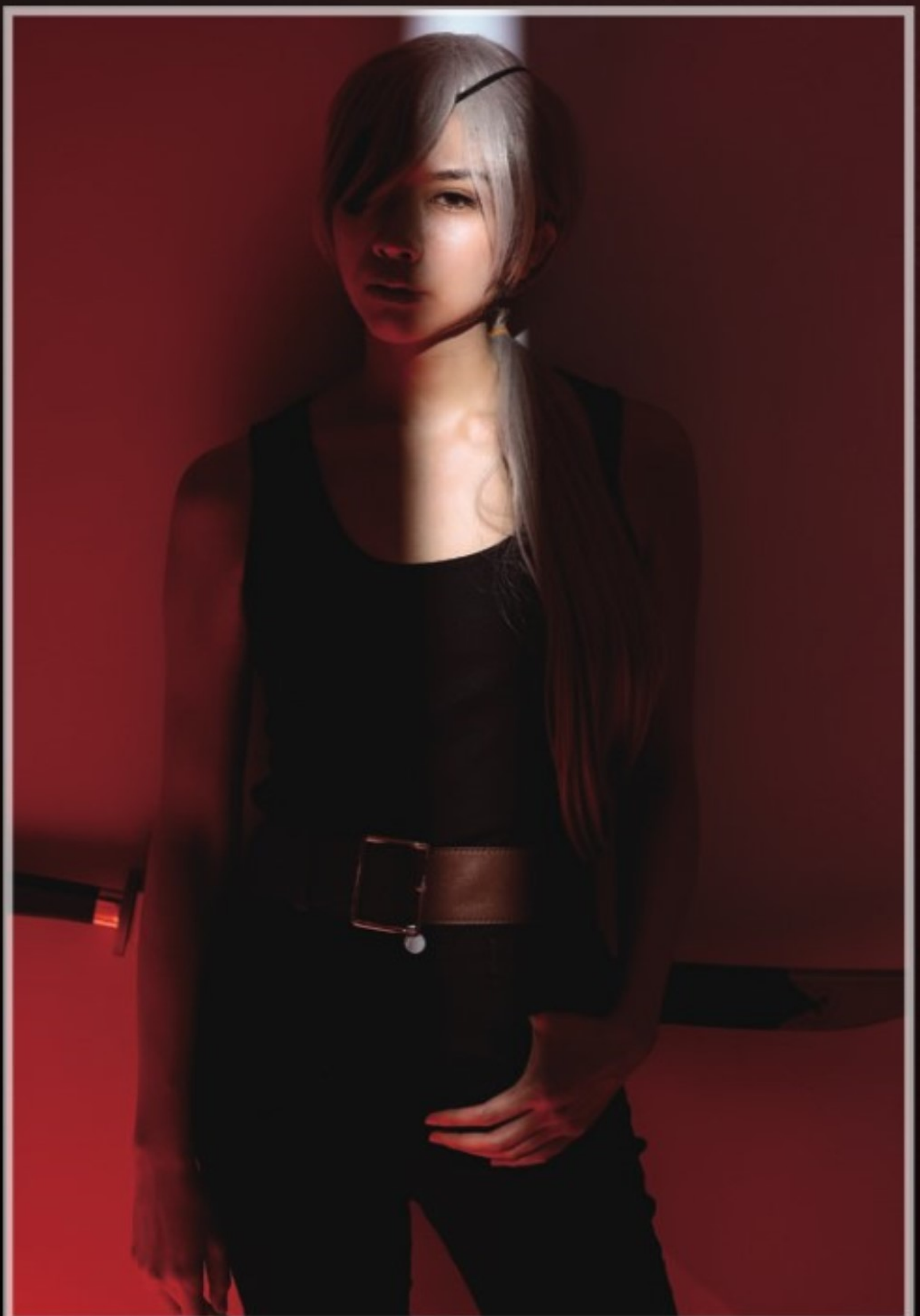
新銳攝影師
## F.G

這次拍攝的是熱門漫畫電鋸人裡的光熙，是個近距離戰鬥非常厲害的角色，這次使用了數種光線及慢快門來拍攝，表示各種劇情的狀態，拍攝前構想了好幾張畫滿A4的構圖，但最後還是礙於資源有限，選擇較簡單實現的畫面，今年似乎這部漫畫的動畫就會開播，真的非常期待。

F.G Photographer

fa_ger21





Chainsaw Man Quanxi





# 電鋸人 Chainsaw Man (チェンソーマン) 光熙 Quanxi (クァンシ)





## Model／蕾

大家好，我是台灣Coser蕾，你們可以叫我蕾蕾。我是個純粹興趣的閒散玩家，單純地想透過COS展現對作品的熱愛，同時享受著與角色更接近的當下，以及與同好間的交流反饋。期許能一直抱持著如此初衷，在不同的cos作品上，展現更多元的樣貌。

TsubomiCosplayer

hennywang0805

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko




**本期最大咖**





# 最熱門純情宮鬥手遊《花舞宮廷》

## 兩周年總體檢　重新審視快速入主後宮

養成型戀愛手遊《花舞宮廷》，遊戲推出滿兩周年，被玩家們譽為最好玩的純情宮鬥手遊，依舊讓許多人紛紛投入這後宮情感大作中！遊戲中你的每個選擇都是分叉路口，掌管六宮，或是打入冷宮，只在一念之間！以下我們就帶領大家重新熟悉這款熱門遊戲，並從中找到快速入主後宮之路吧！

# 古典女性的復仇展開

在《花舞宮廷》中，玩家扮演的是一名散盡家產、勢力幫助某位皇子登上皇位，後因皇子移情別戀，而被打入冷宮、滿門抄斬帶著怨念重生的女主。而這一世重生後，打算以另一種方式入宮，對負心人進行報復。

雖說復仇之路困難重重，但女主已經不是前世的小白花了，重生後的她恢復了精明、機靈、腹黑的心性，有著前世記憶及歷史模糊脈絡的打底。她決定以宮女的身份入宮，結交宮中待衛、宦官、皇子與大臣，羅織一片無懈可擊的勢力網，一步步登上高位，施行復仇的計畫，

這遊戲最引人入勝的就是精采絕倫的宮鬥劇情，所以這裡就不透劇了，留待玩家親自挖掘，下面要講的則是遊戲的玩法部份。






二周目開始，看小主玩轉後宮

# 熟悉環境 培養勢力必備

小主是從宮女的身份開始，與宮女鬥、與宮裡的嬤嬤鬥、與宦官鬥、與他們身後的貴人鬥，一步步網羅手下，逐步結交貴人，經營自己的勢力。萬丈高樓平地起，宮裡面步步驚心，最初小主需要做的是了解環境。

## 內府功能介紹

遊戲的場景主要分為「內府」、「皇城」及「城郊」三大場景。作為三大場景之一，內府是玩家最常待的地方，下面就先介紹一下內府的各項系統功能。

### 宮務

「宮務」累積資源的地方，「宮務」主要分作三種類型，一種是「洗衣」，依勢力總智謀來獲得「經歷」。一種是「納衣」，依勢力總政略獲得「銀兩」。一種是「縫補」，依勢力總魅力消耗銀兩，獲得「名聲」。平時沒事就多點它，累積遊戲的資源。




### 知己

《花舞宮廷》是一款戀愛向遊戲，隨劇情發展，小主可以結識到多名知己，與知己蜜會可以提升與知己的親密度，並逐步發展為情誼，大幅度為小主的勢力增磚添瓦，當親密度提升到一定等級，還有機會出現隱藏的溫泉劇情喔~

#### 知己的養成方式

知己所有的屬性中，最重要的無疑是與小主的親密等級，因為義子能力與知己參與活動的表現皆與親密等級息息相關，在有較高親密等級的情況下，再來考慮提升知己的四項能力。建議知己的養成方式應優先集中培養其中一名，無論是選擇能力最強的，或自己最喜歡的都可以，有一名高情誼的知己會比較容易衝榜，其它隨緣升就好。





# 本期最大咖


日常可隨意選擇


義子養成

## 鳳光殿

鳳光殿主要的功能有四種，首先是「日常」，日常的劇情不重要，不會因為你得罪皇子、太后或皇帝就受到處罰，小主選擇自己需要的獎勵就好，不知選什麼就選「威望」。再來是「義子」，如果義子有空欄位，就盡快和「知己」蜜會，以收養更多的義子為佳，成年的義子可為小主增加勢力。知己的親密度與「武藝」愈高，收養的義子成長潛力愈好。但義子不需要急著到紅娘處婚配聯姻，小主若不是急缺這一點點勢力晉級的話，成年的義子/女建議都先放著，等限時聯姻活動再一次全部配對，這樣子收益會更高。

## 飛鴿傳書


飛鴿傳書對話劇情

寫信給指定的知己，用來向未結交的知己，提高結交的機率，或向已結交己知，解鎖劇情及獎勵。財力有餘裕的話，建議先提升鴿舍，鴿子4~5隻就夠用了。

## 排行榜

排行榜不用多說了，本服及跨服榜單，比較與其它玩家的差距，用來激勵自己。



看榜!

## 書院

書院是培養夥伴能力與技能的地方，整體收益相當不錯，可大幅提升夥伴的全屬性及戰鬥能力。每次研讀需要消耗三小時，所以建議優先書院文/技等級，再來研讀，元寶若有餘裕可以考慮擴建，長期使用的收益要比購買優惠禮包高。


書院研讀收益高

## 夥伴


手下人材濟濟勢力爆棚

遊戲中最重要的玩法之一，收服、收集、養成、培育夥伴，用來提高小主的勢力及四圍屬性，此外還是PVE打BOSS、闖副本，PVP茶會專門用來戰鬥的打手，這部份的內容較多，下面再分章介紹。

## 換裝


古今中外，各國服飾，應有盡有。

換裝也就是所謂的更衣室，玩家可以把小主打扮的美美的，增加心情愉悅。除此之外，遊戲中出現的各種裝扮與服飾都有額外的魅力加成，還可以用在霓裳閣的通關考驗上面，所以服飾相當重要，相當於一般RPG遊戲裡面的各種加戰鬥力的裝備，可以的話盡量收集。

## 寵物

寵物是小主用來打發時間最主要的方式，玩法非常豐富，首先玩家需要餵養橘喵來增加它的飽腹度，以免橘喵肚子餓離家出走，然後可以擼貓或提供小魚乾或玩具來增加橘喵的心情。當橘喵肚子飽了、心情好了，就會不定時跑出去遊玩，並給小主帶來驚喜(闖禍或禮物)，闖禍要及時處理，以免扣除威望值。寵物可以設定慵懶時間，讓它睡覺，以免它跑出去闖禍了。


可愛又頑皮的橘貓

# 皇城疑雲起 步步都驚心

對生活在城外的老百姓而言，皇宮是極為神秘的地方，然而對生活在宮內的小主而言，皇宮不過是自家的庭院，只要權限開放何處皆可去得。下面就來介紹皇城裡的種種宮殿吧!

**坤寧宮** 傳說中六宮之主的居所，但也沒那麼神秘。坤寧宮從一開始就開放，顯示近期活動衝榜第一名的玩家人像。小主每天可以進去請安一次，並領取當日的元寶獎勵，元寶獎勵會依照小主的位份而增加，多次進入不能多領。




**交泰殿** 各方小主舉辦宴會的地方。小主可以舉辦宴會或派知己送禮赴宴，雙方皆可獲得宴會積分或禮金，並用宴會積分/禮金來兌換各種需要的物品。知己的才華及親密值愈高，額外獲得的宴會積分愈多。




**尚服局** 顧名思義，尚服局就是小主領取及購買服裝的地方。若小主在活動中有獲得兌換卷或漂染卷，也可以到尚服局來兌換想要的服飾。



**霓裳閣** 霓裳閣比拼的是服裝搭配。關卡總共有三種，普通關卡須依照章節主題的風格換裝，知己關卡則是邀請知己助陣增加關卡評分，指定關卡則需要穿戴指定服裝或飾件，當裝扮達指定評分標準即可過關。通關可依照分數獲得星數，累積通關星數可換取內含雲錦綢緞的星級禮包，能在尚服局兌換各種時裝。




**御膳房** 小主烹飪食物、練習廚藝的地方。在御膳房中可以製作各種限時增益效果的料理及永久增益加成的食物。當小主獲得食材的時後，不妨到此處將它們料理掉。




**司苑局** 司苑局就是開心農場與開心牧場的合體，小主可以在此種植料理所需要的各種食材，好友可以幫忙澆水，加速植物的生長，但須注意按時收獲，以免被訪客採集掉。



**珍寶閣** 遊戲中各種珍藏圖鑑、頭像框、稱號、佈景、場景、時裝…等等收藏的地方，作用和博物館一樣，功能就是觀賞。



**辛者庫** 皇宮裡的監獄或者說天牢，所有犯事的宮女、太監、妃子…等待的地方，小主可以進入此地對有仇怨的夙敵進行處罰，並按照夙敵的不同獲得隨機的獎勵。




**乾清宮** 乾清宮是知己的競技場，每日從14:00開始，每二小時開啟一次。依照知己的才華、武藝、口才來競爭分數。可依照活動獲得的積分來兌換培養夥伴或知己的道具。



**|御花園|** 小主進行茶會的地方，簡單來說就是後宮競技場。茶會會以小主總屬性最高的前8名夥伴進行參與，對手隨機匹配，夥伴在茶會中獲勝，可獲得積分、心機點、技能點及成長點數，連續擊敗對手還可以進行抽卡，獲得隨機的成長點。積分可以用來兌換商城獎勵，心機點可以提升夥伴的臨時屬性，成長點可以即時成長，總之夥伴在茶會中能夠愈戰愈強。雲錦綢緞的星級禮包，雲錦綢緞能在尚服局兌換各種時裝。




**|文淵閣|** 文淵閣是以閱歷換取元寶及稀有道具的地方。小主在此抄書，會消耗一定的閱歷，並獲得威望、元寶及隨機的培養道具，但抄書的難度會隨著抄錄的章節而增加，抄錄的章節愈多，抄寫所需要的智謀也愈高。




**|校場|** 同樣是小主們PVP的地方，但比較的是每名夥伴的總屬性，不像茶會還看出戰夥伴的技能和培養度，校場只看總戰力值。與茶會另一個區別就是，每名夥伴最多連勝五場，也就是說只培養一名頂尖夥伴的話，在校場很吃虧。




**|內閣|** 內閣又是不同的玩法，它比較的是義子的能力，義子會被派出去遊歷，並在遊歷過程中遇到各種隨機事件，每種隨機事件都可獲得隨機的獎勵。不過內閣的玩法比較簡單，就是派出去就不管了，等掛機(遊歷)完成，再領取遊歷的獎勵就行了。




## 三宮六院 後宮也要拉黨結派



皇城最後一個地點叫作「三宮六院」，也就是玩家俗稱的公會。小主可以自組或參與別人的公會，公會的內容非常多，下面就簡單介紹一下功能。

**|宮院主殿|** 在宮院主殿中可以看到宮院及所有成員的訊息，包括管理…等等。但主要的就是「建設」和「俸祿」，前者可以捐獻元寶或道具，來換取宮院經驗、財富及個人貢獻，後者可依照本周活躍度領取俸祿(青玉)。




**|宮院工部|** 宮院工部可消耗青玉解鎖小主的各種被動技能，如:增加閱歷收入、減少閱歷消耗、增加精力上限…等等。是加入宮院福利的一部份。



**｜宮院錢莊｜** 宮院錢莊是小主捐錢的地方，可以捐銀兩給宮院，然後再花費宮院銀兩，獲得名聲。如果小主有多餘的銀兩可以來換，整體來說相當賺。




**｜宮院商城｜** 宮院商城，小主可消耗宮院貢獻，在此處兌換各種角色培養道具。宮院的等級愈高，商城所開放的商品愈多。



**｜宮院堂筵｜** 簡單來說就是宮院的任務大廳，每個宮院成員每天只可領取一次宮院任務，完成任務後可獲得個人貢獻及宮院廷筵的籌備進度，當籌備進度完成後，即可開啟宮院筵會，凡來參與的宮院成員，都可以領取到大量隨機的佳餚獎勵。



**｜宮院公敵｜** 宮院公敵就是公會BOSS，由宮主或副宮主開啟挑戰，所有成員也可以消耗元寶開啟，宮院等級愈高、繁榮度愈高，可開啟的公敵等級及數量愈多。公會BOSS的血量無限，所以是打不死的，每次挑戰完畢，依照傷害值獲得一定的獎勵。



**｜宮院爭霸｜** 也就是俗稱的公會戰，整體分作二輪，第一輪每周一12:00備戰，周二上午五點開戰，第二輪周四備戰、周五開戰。宮院勢力排名前8可參與第一輪會戰，宮院勢力排名前12可參與第二輪會戰。不管勝負都有獎勵，但勝者的獎勵是敗者的五倍，雙方會戰貢獻排名前十的還有額外高額獎勵。






## 皇城之外四海遨遊

雖說小主是宮中之人，但遊戲中沒有什麼限制，想出宮遊玩就出宮玩，行動非常自由。宮外是許多人嚮往的地方，擁有非常多的機遇。

### 遊玩

遊玩可以踏足大江南北，隨機遊玩每次消耗1點體力、2點運勢，在世界各處遭遇到隨機的事件，並獲得隨機的獎勵。遊玩最重要的是能與遊戲中所有的知己偶遇或相識，當小主運勢大於80點時，偶遇知己獲得的親密度提升為2倍。體力每30分鐘恢復一點，而運勢則需要消耗銀兩布施或元寶轉運，布施隨次數增加、消耗的銀兩愈來愈多，所以要量力而行。


皇城之外



遊玩偶遇知己

# 本期最大咖

## 皇家苑囿

皇家苑囿就是皇家獵場，狩獵分為普通獵場及高級獵場二種，並有各式各種的區域和地點，依照地點不同、獵物的強度不同，最終獎勵數量也不同，並在狩獵完成後獲得大量資質丹獎勵。狩獵每天只能選擇一個地點狩獵，每個區域也只能狩獵一次，並在每日零點重置。



選擇適合的獵場

## 名揚四海

名揚四海為跨服活動，不同伺服分為一組跨服分組，共有12個書院，每座書院都有固定的名額，加入書院考核成功的夥伴，在學習期間將持續獲得悟性及成長點。書院的玩法就像搶位置一樣，但並非先到先得，首先派出的隊伍要能考官的考核，也就是說隊伍有一定的實力要求，但考核難度愈高的書院，學習所獲得的悟性愈多。

至於考核的方式反而比較簡單，考試由四名夥伴所組成的隊伍進行，攻辯手須氣勢特長，一辯手須智謀特長，主辯手須政略特長，結辯手須魅力特長，這四項影響博學度，夥伴氣勢則影響氣場，沒有特長有數值就行，只要總值大於主考官就能通過。



接受考核

## 惡作劇



選擇好友進行惡搞吧!

惡作劇也算是一種PVP的玩法，但偏向於惡搞，小主可以利用自身的智謀、政治或魅力實力，選擇一名玩家進行惡作劇。惡作劇成功的話，小主自身可以獲得5點威望，同時會被對方列入仇人，別人同樣會惡作劇報復回來。雖然玩法有點不和諧，但整體來說對雙方都有賺，所以每天的惡作劇次數，盡可能找好友捉弄將次數用完。

# 知己養成寶典



知己培養比夥伴困難多了，因為蜜會是隨機擇選人物的，隨著知己人數變多，親密經驗提升的難度變高。遊戲中、後期親密度都要靠道具贈送。建議小主一定要集中培養一隻知己的親密等級，因為平均培養起來，得到的義子能力都很平庸，二十幾個貢士不如一個狀元，一個狀元聯姻抵過五名探花，而且愈高級聯姻道具愈難取得，還不如通通秀才簡單一點。如果是無課，要衝勢力、戰力，沒有非要培養那一名藍顏的話，「傅恆」是相當不錯的選擇，遊戲一開始就灌道具就好。如果要選擇真愛的話，主打手夥伴就要改，看藍顏或摯友的羈絆夥伴是誰，主力夥伴就練誰，因為主練知己的羈絆點最多，對主打手的加成就高，愈後期差距愈大。



知己難尋，多不如精。

# 夥伴養成秘錄

在《花舞宮廷》中出現的夥伴多達五十多人，但培養資源有限的情況下，玩家要怎麼選擇角色及如何培養呢？其實選擇不難，高品質及高稀有度的夥伴只是總資質數值比較高，羈絆及羈絆效果不同，其它的部份都沒有差別。角色資質只要靠資質丹補足數值就可以了，反而是夥伴有沒有羈絆效果，後期培養起來的數值差異巨大。以初期能獲得的三名角色為例，「詩蓮」有服裝羈絆，而「小桂子」和「淑賢」沒有，假如解鎖服裝羈絆後，這三者的全屬性至少差距5%，總屬性差距至少20%。其次是知己羈絆，知己羈絆同樣能夠大幅度加成夥絆的四圍屬性，「詩蓮」與「淑賢」的知己羈絆是一開始就出現的帶刀待衛「傅恆」，而「小桂子」的知己羈絆是「韋小寶」，且不說韋小寶什麼時後才能結識，光是時間差距，「傅恆」與「韋小寶」的羈絆點數就差好幾倍，同樣資源消耗下，夥伴的總屬性至少差了10%以上。所以培養的主力夥伴一定要選有服裝羈絆以及確定入手知己羈絆的角色為主，品質的需求反而是次要。當然如果課【權勢滔天】四親王、【大清宗室】四大郡王、璃月和嫻妃，以及高VIP課長不用管，因為他們同時滿足以上二個要求。







再來夥伴練法分為二種，一種是火車頭帶車廂，主練一隻角色，其它放養。另一種是平均型列車，有資源就平均升級，前者茶會較有利、後者校場較有利。接著談角色特性，其實角色特性不必重視，隨機資質丹吃幾顆就加回來了，而且茶會如果按照角色特性加點/吃書，那麼有1/4的機會，運氣好放出技能把對方解決掉，但有3/4的機率被對手無壓力平推，所以角色盡量還是平均加點/吃書。遊戲中全能角色比較實用，需要培養的角色人數也比較少。無課主練的打手，清一色建議培養「詩蓮」。「詩蓮」是一名平均型的角色，羈絆還是最早入手的知己「傅恆」，除了初始資質差以外，沒有缺點 。



# 【花舞宮廷】重森開始
# 揭秘娘娘們永葆青春的秘籍

**想要知道後宮娘娘們永葆青春的秘籍是什麼嗎？有什麼容光煥發的伎倆！作為後宮之主，那當然是必須做到“內外兼修”，從小四書五經，琴棋書畫可謂缺一不可，那麼外修呢？靠的就是勤勞護膚啦！《森田藥妝》本次聯合《花舞宮廷》為各位小主推出超優惠的套組禮盒，想要獲得皇上、知己的芳心，就絕對不能錯過！俘獲君心就靠它，1月20日起，線上官網同步販售，推出兩款價位，四種組合，任你挑選，不僅如此，還可以額外獲得《花舞宮廷》限定虛寶，絕對超值！**

**此外，官方粉絲頁將於 1 月 20 日同步舉辦聯動活動，為各位玩家送上豐厚的獎品！活動期間，到《花舞宮廷》官方粉絲頁參與活動，即可獲得限定虛寶獎品。**

**★《花舞宮廷》官方粉絲頁**
**https://www.facebook.com/hwgt.originmood/**
**★《花舞宮廷》官方網站**
**https://hw.originmood.com/**



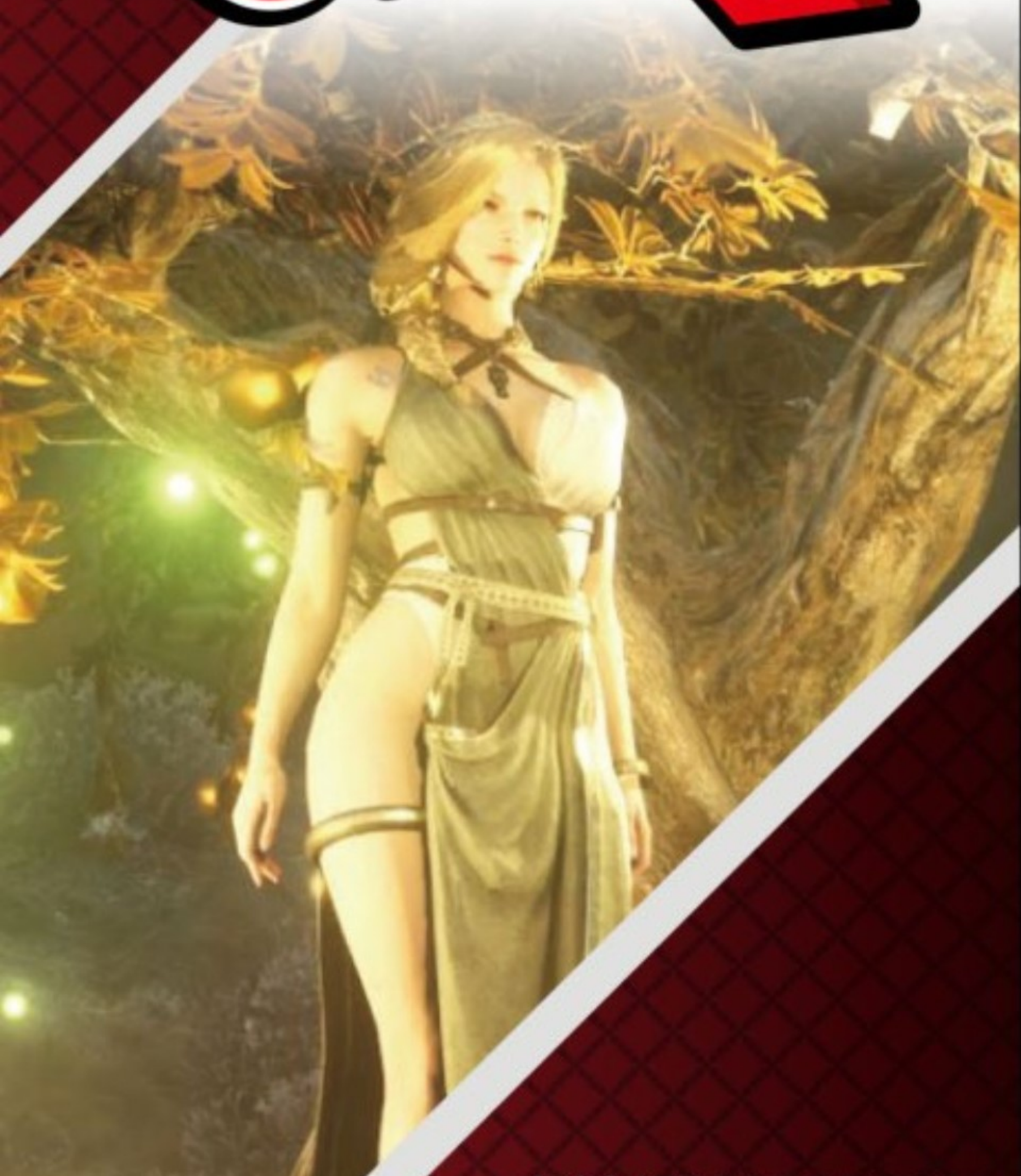



撰文：編輯部　文編：編輯部　美編：Kiwi






本期最大咖



**史詩級MMORPG《奧丁：神叛》，以其龐大的遊戲設計規模和磅礡的視覺饗宴，從一開始曝光就受到玩家們關注。而現在隨著官方推出事前登錄活動，相信距離正式推出的時間也不遠了！想在第一時間玩到這一款不能錯過的大作，大家可要密切關注喔！**

最夯跨平台MMORPG大作

# ODIN

奧丁：神叛

# 氣勢磅礴登台 事前登錄進行中

## 龐大的開放世界 超自由無縫接軌地圖

《奧丁：神叛》是一款強調「自由度」的MMORPG遊戲，製作人在發想之初，就希望打造出一款「騎著龍或是巨鳥在天空飛翔」的遊戲，進而造就了《奧丁：神叛》的無縫接軌地圖。除了龐大的開放世界，能讓玩家們自由的探索之外，遊戲中角色還能進行攀爬、游泳等動作。加上細緻的動態捕捉、3D掃描與電影般畫質的北歐神話模組，搭配北歐神話為故事背景，遊戲完整的呈現出神話世界中的奇幻感以及自由奔放的氣勢。



乘龍翱翔於天際之中。

# 真實多變的角色設計
# 四大職業特色曝光

除了遊戲的壯麗背景之外，《奧丁：神叛》在角色的表現上也是非常吸引人。遊戲中總共有四大職業，除了外型設定力求貼近各職業所帶來的感覺外，在動作設計上也特別精細打造，希望更加極致化角色風格；例如以元素進行攻擊的女巫、富有重量打擊感的戰士、單體爆發傷害的盜賊和可提供治療確保隊友生命的祭司；每一個職業特色可說非常的鮮明。以下就先來看看遊戲中的四大職業的特色展現吧！

## 女巫



特色 魔法、範圍、控制

使用各種魔法對群體造成傷害的職業。根據魔法型態的不同，可以轉職成爆炸、群體控制、召喚術等形式。

## 盜賊



特色 單體、攻擊、迴避

以強力物理攻擊造成巨大傷害的職業。可以轉職成為遠距離攻擊、或強化近戰攻擊的形式。

## 戰士



特色 近距離、防禦、生存

保護我軍、控制敵軍的職業。可以轉職成為強化防禦、或攻守兼備的形式。

## 祭司



特色 增益、治癒、保護

治癒盟友並幫助他們生存。可以轉職成為治療專家或全能魔法坦克的形式。



遊戲畫面的展現細膩真實。

# 跨平台
## 手機與PC同時暢遊
## 隨時享受極致畫面

《奧丁：神叛》由使用 Unreal Engine 4 引擎開發，本次也特別採用家用主機遊戲常使用的 3D 掃描和動態捕捉技術，讓遊戲中角色得以展現超細膩擬真、行雲如水的流暢動作，並大幅提升了 MMORPG 遊戲的人物表現水平，玩家可在自由的開放世界中肆意享受超高品質的新 MMORPG 體驗。此外遊戲可以同時使用手機版本和電腦版本遊玩，方便玩家體驗無邊無際的北歐神話史詩級開放世界，感受爆炸性戰鬥帶來的極致快感，同時享受最高品質的影像畫面。

# 事前登錄熱烈進行中
# 搶得先機趁現在




參加事前登錄可獲得許多好禮喔！

**目前《奧丁：神叛》已經正式開啟事前登錄活動，官方表示，即日起參加事前預約即可獲得 10 萬金幣、小型 HP 藥水、強化石和咒文書支援箱，以及台港澳限定雲豹坐騎；此外，參加分享活動還可再分別獲得造型和坐騎召喚券並參加 3C 抽獎。想要在遊戲一開始就拿到超好康資源，千萬不要錯過第一時間就前往活動頁面喔！**

**《奧丁：神叛》事前登錄活動網址：**
**https://tw-odin.kakaogames.com/**

# 本月玩什麼？

## HARUKA

「本月的大作可以說多到爆表！不少款還都是2022年必玩經典遊戲呢！」



**1/14** 音樂
DEEMO II




**1/20** 射擊
虹彩六號：隔離禁區




**1/27** 動作
銀白鋼鐵 X 2




**1/28** 動作
寶可夢傳說 阿爾宙斯




**2/1** 冒險
奇妙人生 重製合輯




**2/4** 動作
消逝的光芒 2 人與仁之戰




**2/7** 動作冒險
Werewolf: The Apocalypse - Earthblood



**2/8** 動作
師父



**2/8** 動作
歐利歐利世界




**2/8** 動作
《對馬戰鬼》PC版




**2/10** 射擊
穿越火線X




**2/10** 角色扮演
英雄傳說 黎之軌跡



# 本期精選

消逝的光芒 2 人與仁之戰／全軍破敵：戰鎚3／地平線：西域禁地／艾爾登法環／師父／刀劍亂舞無雙／拳皇 XV／西閃町 2 崑崙靈動／蘇菲的鍊金工房 2～不可思議夢的鍊金術士～／瑪莎已死／歐利歐利世界／英雄傳說 黎之軌跡／穿越火線 X／聖女之歌 ZERO 2 鱗痕誓約

**2/10 冒險**
A Memoir Blue




**2/18 角色扮演**
地平線：西域禁地




**2/24 角色扮演**
魔劍物語




**2/10 策略模擬**
新信長之野望




**2/22 動作**
聖女之歌 ZERO 2 鱗痕誓約



**2/24 角色扮演**
女神戰線 BANG!




**2/17 動作**
刀劍亂舞無雙




**2/23 冒險**
天命2：黑針巫后



**2/25 動作**
艾爾登法環




**2/17 動作**
拳皇XV




**2/24 角色扮演**
西閃町 2 崑崙靈動



**2/25 競速**
極速房車賽：傳奇




**2/17 動作**
刺客教條：埃齊歐合輯




**2/24 角色扮演**
蘇菲的鍊金工房 2
～不可思議夢的鍊金術士～



**預定 冒險**
白日夢的構想圖



**2/18 策略模擬**
全軍破敵：戰鎚3




**2/24 冒險**
瑪莎已死




**預定 動作**
鬼玩人




※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。



**推薦原因**

本作原本預定在去年推出，不過延期多次總算要在本月推出囉！不知道能否再創一代時的好成績呢？讓我們拭目以待吧！

# 消逝的光芒2 人與仁之戰




上市日期 Feb. 4

官方網站

18+ 限制級

平台：PS4 中 PS5 中 XB1 中 XSX|S 中 PC 中

開開發商：Techland
發行商：Techland
遊戲類型：動作、生存、恐怖、角色扮演、跑酷
搜尋關鍵字：消逝的光芒、人與仁之戰、dying light、stay human、垂死之光

## 結合開放世界與喪屍！《消逝的光芒》正宗續作！

《消逝的光芒》大家較為熟知的繁中版原譯名為《垂死之光》，是2015年4月由波蘭電子遊戲開發商Techland開發、華納兄弟互動娛樂發行的一款恐怖遊戲，當時還寫下了全世界累計銷售超過 500 萬套的熱賣紀錄！

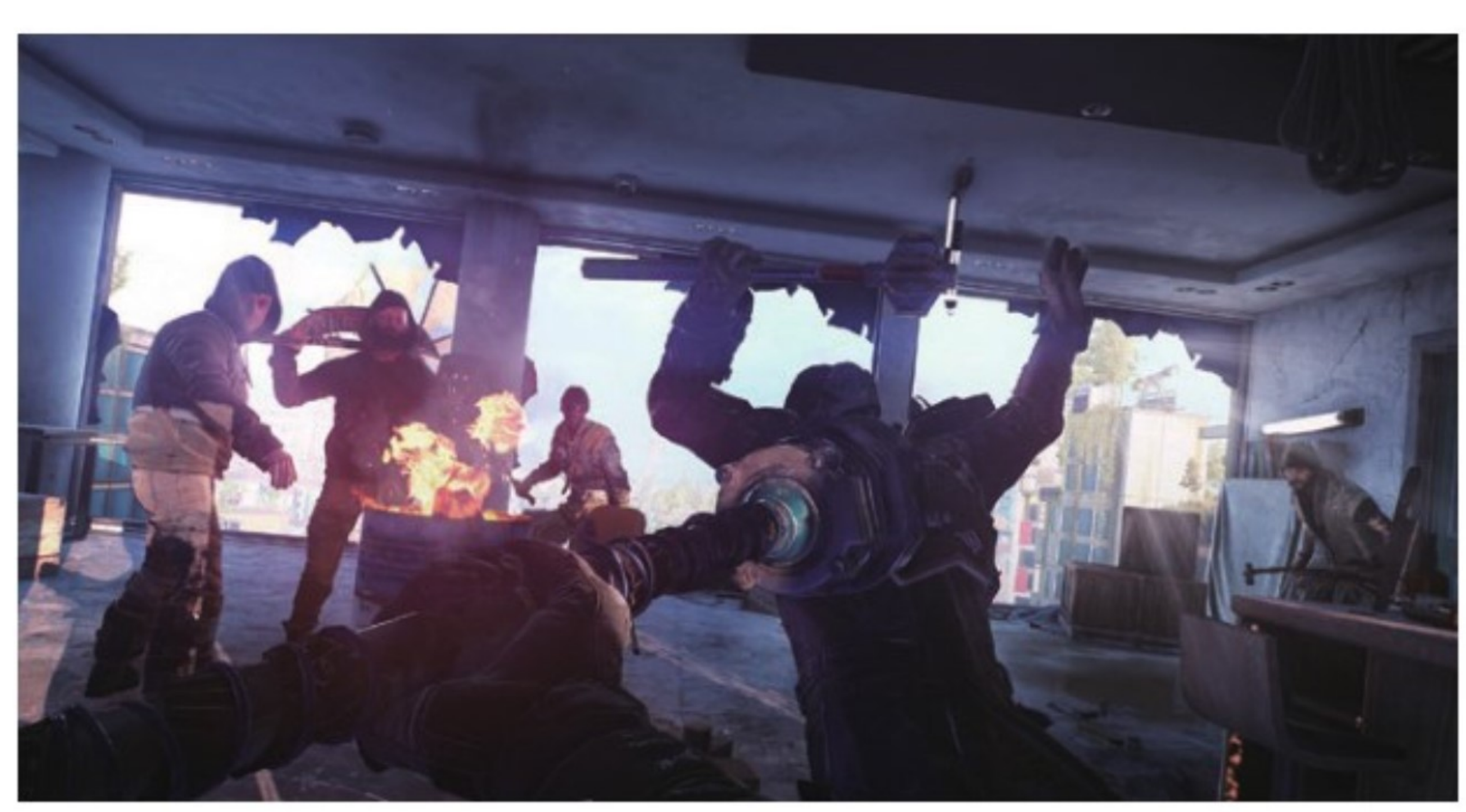
### 融合開放世界與跑酷動作RPG

《消逝的光芒2 人與仁之戰》延續前作以充斥著喪屍的末日世界為故事舞台，是一款開放世界動作RPG遊戲，除了承襲且進一步強化了前作中受到好評的沉浸式故事體驗及跑酷動作玩法等第一人稱觀點動作要素外，還能透過分歧選項打造出不同路線的故事劇情，感受屬於自己的故事體驗。



### 在末日堅守自己的人性！

故事的背景描述在文明衰退的黑暗時代中，玩家扮演一名倖存者的角色，來到了人類與病毒對抗的最後堡壘「都市」。由於20幾年前人類在哈蘭與病毒對抗輸了，文明衰退至了黑暗時代並退守到「都市」（The City）這世上最後一個大型人類聚落之一，已經被爭鬥所摧殘。玩家扮演一名擁有改變都市命運之力的遊蕩者，他擁有一段無法解釋的記憶，於是試圖查明真相……但卻發現自己身於戰區之中。因此過程中，玩家必須鍛鍊你的技術、擊敗敵人並結交盟友，同時擁有力量與智慧。解開掌權者背後的秘密，並選擇陣營並決定自己的命運。無論做出什麼樣的選擇絕不能忘了一件事—保留自己的人性。



## 遊戲基本玩法與主要場景

本作中首度登場的新主角艾登·克拉德威爾（Aiden Caldwell）具備跑酷技能，能夠攀登壁架、高空跳落，在都市環境中快速穿行，有時也會利用喪屍緩衝其墜落，不僅如此，遊戲中亦有提供滑翔傘和抓鉤等工具進一步幫助旅行。戰鬥時主要使用近戰武器，要注意的是武器會受耐久度限制，不僅如此，有別於前作中出現的鉤爪，本作裡的鉤爪也會受到弱化和更真實的影響。

除了以上能力之外，由於主角受喪屍病毒感染，由此獲得部分超人能力。與前作相同的是，喪屍在日間行動較爲遲緩，夜間明顯更爲激進。

遊戲的主要場景設定在名為「都市（The City）」的西方都市，範圍比前作大達4倍，玩家可以自由探索。城市分為七個各有地標和特色的區域，各區擁有不同資源和材料，可供玩家製作武器和用品。此外，遊戲設有日夜循環系統，晝夜變換會對喪屍的能力有巨大影響！





## 在都市中各自為政的三方勢力！

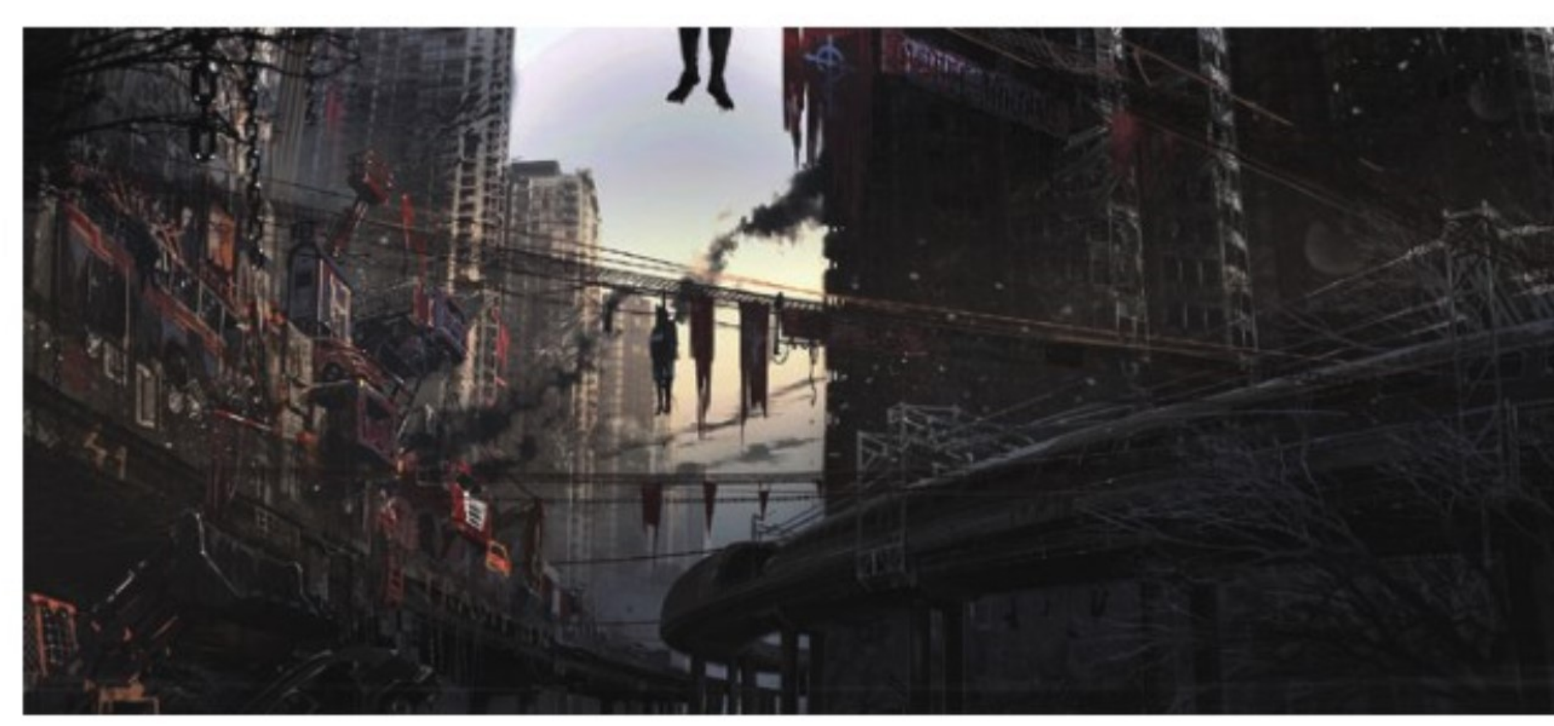
雖然「都市」已經是人類的最後據點，但鬥爭也讓這地區產生分歧，形成三大勢力：治安者、生存者以及叛軍。

治安者非常重視秩序，旨在以武力排除外患，守護人類與文明。治安者的成員大多數是軍人，他們以少校傑克·馬特為首領，建立起堅不可摧的法規並藉此在荒廢的世界中維持組織體系。

生存者是由沒有加入治安者且倖存下來的普通老百姓所組成。城市各處都有屬於生存者的聚落存在，他們不像治安者那樣擁有穩固的組織體系，生存者更多的是透過依靠彼此之間的深厚牽絆凝聚在一起。

至於叛軍則是給城市帶來混亂的惡勢力集團，他們與治安者以及生存者雙方為敵。玩家不能選擇加盟叛軍，他們與出沒於城市中的感染者同樣，是本作中的主要敵對勢力。

以上這三大勢力將左右玩家在遊戲中的所有抉擇，玩家的選擇將產生截然不同的劇情發展呢！遊戲也支援2-4人合作模式，玩家可以自己擔任房主，或是加入別人的遊戲，看看彼此的選擇對於往後有什麼樣的影響。



## 遊戲主要角色

### 艾登・克拉德威爾



艾登・克拉德威爾為本作主角是一名遊蕩者，在充滿危險的荒廢世界中四處旅行，並幫人們運送貨物與傳遞信息。他四處尋找行蹤成謎的妹妹米婭，而有消息指稱她人就在城市，艾登便決定前往一探。

### 哈肯・哈拉爾森



哈肯・哈拉爾森幫艾登取得了進入城市不可或缺的物品「生體標記器」，他知道艾登在尋找妹妹，也向艾登提供了許多幫助。此外，如果對於「跑酷」這項極限運動有研究的朋友應該會發現，此角色的外型正是以跑酷的原創者—大衛·貝爾（David Belle）為設計原型呢！



**推薦原因**

還記得當年《全軍破敵：特洛伊》推出日在EPIC限免24小時嗎？這次推出首日就會登XGP平台，會員發賣當天就能免費玩到囉！

# 全軍破敵：戰鎚3




上市日期 Feb. 27

官方網站

15+ 輔15級

平台：PC 中

開發商：CREATIVE ASSEMBLY

發行商：SEGA

遊戲類型：即時戰術、回合制策略

搜尋關鍵字：全軍破敵、戰鎚、全面戰爭、Total War、WARHAMMER III

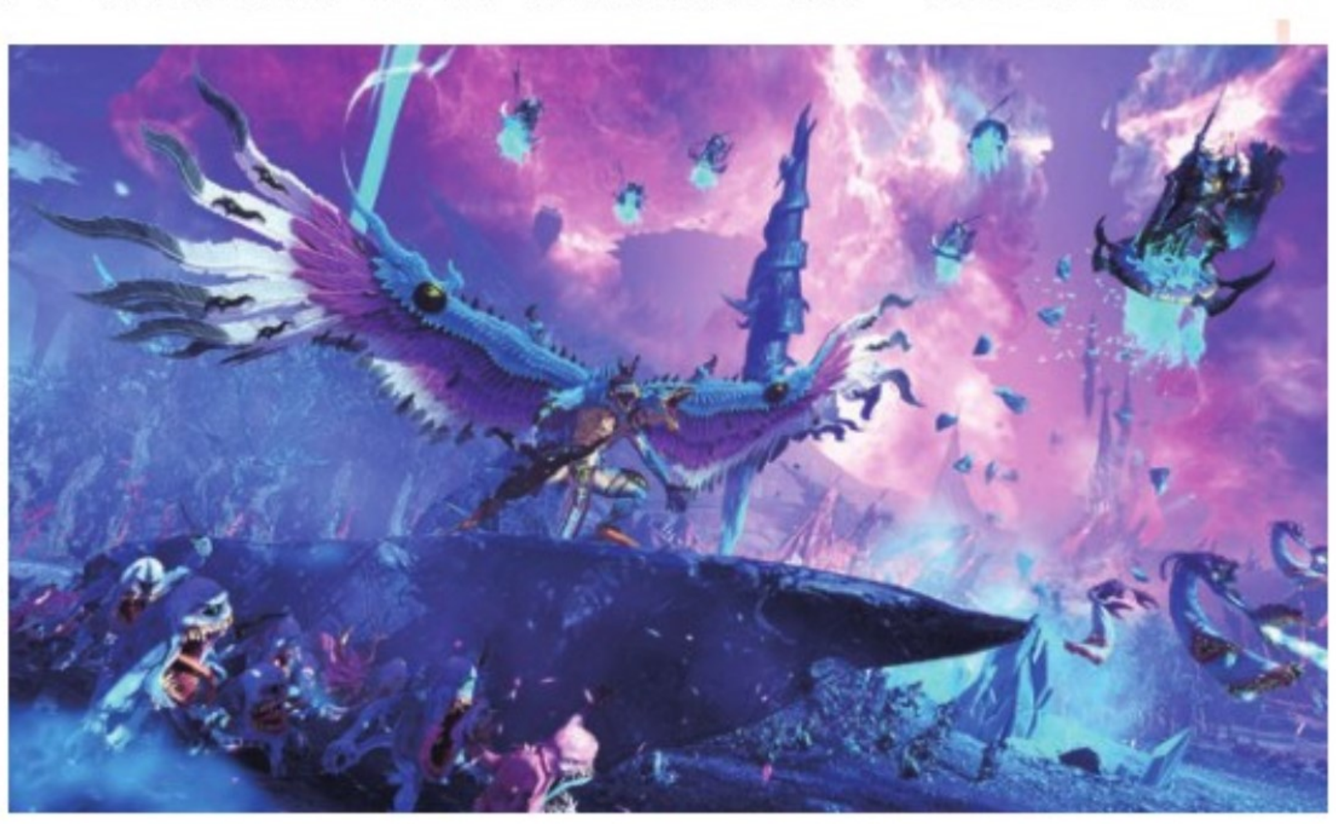
## 《全軍破敵：戰鎚》三部曲即將迎來天翻地覆的大結局！

《全軍破敵：戰鎚》系列是《全軍破敵》系列中第一款非歷史背景的作品，由Creative Assembly開發、SEGA於2016年在PC平台上發行的一款回合制策略遊戲，也是《全軍破敵》系列第十部作品。結合《全軍破敵》系列的玩法以及Games Workshop公司《戰鎚》系列的背景設定。

### 高人氣種族與四大混沌派系即將登場參戰！

本作將是《全軍破敵：戰鎚》三部曲的最終作，本次時代背景與前兩部一樣，都是設定在卡爾・佛蘭茲王朝前後，而主要的遊戲舞台則是在一個充滿純粹邪惡魔法的次元：混沌魔域，那是個凡人無法理解的恐怖之地。

本作主要取自《戰鎚 Fantasy Battles 8th Edition》，原作中高人氣的驍勇的基斯里夫和遼闊的大震旦，以及宰制混沌魔域的四股毀滅之力：疫之神納垢、縱慾之主色孽、萬變魔君奸奇、還有鮮血與屠戮之神恐虐都將首度現身參戰！



### 冰之女王國度「基斯里夫」

基斯里夫沙皇國又稱為冰之女王國度，是舊世界位處最北方的文明，也是一個強盛尚武的國家。

基斯里夫的寒冰女巫與寒冰仕女會使用兩種法術，寒冰系和風暴系。寒冰系便是將寒氣的原始致命力量用作武器，從凍結大地纏住敵人雙腿，到召喚冰槍刺死敵人。風暴系則是駕馭天候的力量，著重於製造嚴冬般的效果，譬如在戰鬥中喚來暴風雪的能力。



## 鋼石調和「大震旦」

大震旦是《戰鎚》世界中最古老且強大的文明之一，由天宮龍皇的子嗣統治，這些遠古的強大生物可以幻化成人形，並掌握著名為陰陽的神秘魔法學識。

雖然龍皇大軍以防禦為重，擅長以堅定的防禦和火力來堅守陣地、磨耗敵人，但最重要的是他們必須像是同一個生物一般，在戰爭中以優異的效率出擊殺敵。他們的軍隊在戰場上維持這種調和的時間越長，可以解除鎖定的加成就越大。



## 疫之神納垢

納垢的軍隊身為劇毒之神的化身，有如一道韌性超高的帶病肉牆，且具有再生能力，喜歡將敵人困入近身戰鬥，並以劇毒攻擊與戰略性損耗將敵人消磨殆盡。這些染有瘟疫的戰士在戰鬥中承受越多傷害，就能解除越多戰鬥加成的鎖定。

在戰役中，納垢的派系可以調製瘟疫並散佈各式各樣的瘟疫，對不幸感染的人施加負面效果，對附近的我軍提供加成。他們也會利用能夠有機生長與死去的循環成長建築，並可直接召喚戰力較少的單位到軍隊中。



## 縱慾之主色孽

色孽是混沌諸神中最年輕者，窮究放縱、歡愉、享樂、苦痛和淫樂之道，傳奇領主「誘惑至尊」恩凱利擅長獵殺落單的敵方人物與單位可在敵方單位全滅時治療自己，或大幅降低敵人近戰防禦力與攻擊力。

色孽惡魔會使用無可比擬的速度與破甲能力游擊騷擾敵陣，尋找煽動不滿的機會，再孤立單位給予最後一擊。他們的軍隊擊殺潰逃單位會獲得戰鬥貨幣，可用於三種凸顯他們遊戲風格的技能。

## 萬變魔君奸奇

「寒鴉神」奸奇是執掌魔法、惡作劇與操弄的混沌之神，也是肆虐於《全軍破敵：戰鎚 3》浴血戰場中最法力無邊的術士之一，這名擁有雙頭的恐怖怪物擁有大量的魔法技能用來對付敵人。

奸奇軍隊是由一群強大的施法者所組成，他們能靈活運用強力的魔法來從遠處轟炸敵陣，同時身手矯健的惡魔飛行部隊則能審慎選擇交戰對手，藉此控制戰場。祂的僕從在戰鬥中施放的法術越多，就能解放越強大的魔法技能，在戰場上掀起波瀾。



## 鮮血與屠戮之神恐虐

混沌魔域中最大的王國，當屬由戰神、血神、獵顱者恐虐所統領的國度，傳奇領主斯卡伯婪則是《全軍破敵：戰鎚》之中最強大的近戰戰士，擁有許多能夠提升自身戰鬥力的獨特技能。



恐虐的惡魔們個個身強體壯又殘暴，他們厭惡使用魔法，愛好以毀滅性的衝勁拉近與敵人的距離，然後使出殘忍惡毒的近戰技術。這些渴望顱骨的戰士在戰場上待得越久，戰技就會隨著戰場加成解除鎖定而越發嫻熟。





**推薦原因**

在上一期中宅速配小編群就將本作列為2022年必玩十大遊戲第4名，光看目前釋出的畫面就知道多值得期待！

# 地平線：西域禁地




上市日期 Feb. 18

官方網站

15+ 輔15級

平台：PS5 中 PS4 中

開發商：Guerrilla Games
發行商：索尼互動娛樂
遊戲類型：射擊、冒險、平台、動作、角色扮演
搜尋關鍵字：地平線、西方禁地、西域禁地、Horizon II

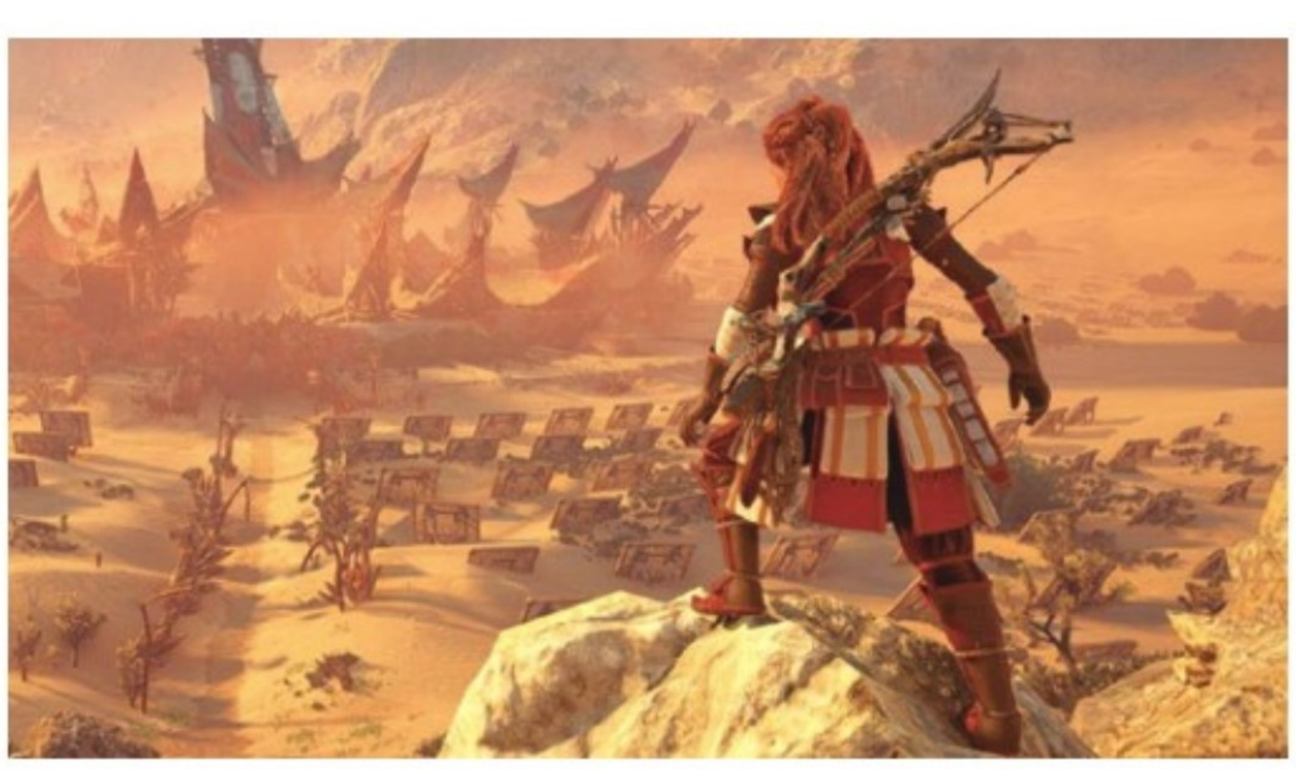
## 跟隨亞蘿伊的腳步，向壯闊險惡的西方禁域邁進！

《地平線：西域禁地》是2017年在PS4推出的《地平線：期待黎明》的續篇作品，由Guerrilla Games開發、索尼互動娛樂發行在PlayStation 4及PlayStation 5平台的動作角色扮演遊戲。延續前作的故事劇情，玩家將再次扮演諾拉部族的獵人少女亞蘿伊（Aloy），以三十一世紀末日浩劫後千年的美國為舞台，帶領大家前往舊世界美國為了調查致命的神祕疫病，而前往西方的未知險境展開新冒險。

## 勇闖遼闊的開放世界 體驗氣勢磅礡的疆土！

這次亞蘿伊將探索遠方大地，與新敵人、豐富文化和獨樹一格的角色不期而遇，置身遙遠的未來，探索美洲的蓊鬱森林、沒落古城及高聳入雲的群山。本次她走訪加利福尼亞州、猶他州及內華達州等美國西部地區展開新冒險，對抗令人望而生畏的龐大機器，走訪引人入勝的陌生部落。

開發團隊表示，這次亞蘿伊的冒險旅程中會經過許多不同的環境，像是叢林、沙漠等，展現美國代表性的景觀，且這次涵蓋的疆界不止於事前展示時公開的加州舊金山區域，地圖將橫跨美國西半部！且氣候風貌也從《地平線：期待黎明》的冰天凍地轉而成這次的溫暖海岸氣候，玩家們可以感受到全新的不同體驗。





## 新增「水下探索」要素與多種探索裝備



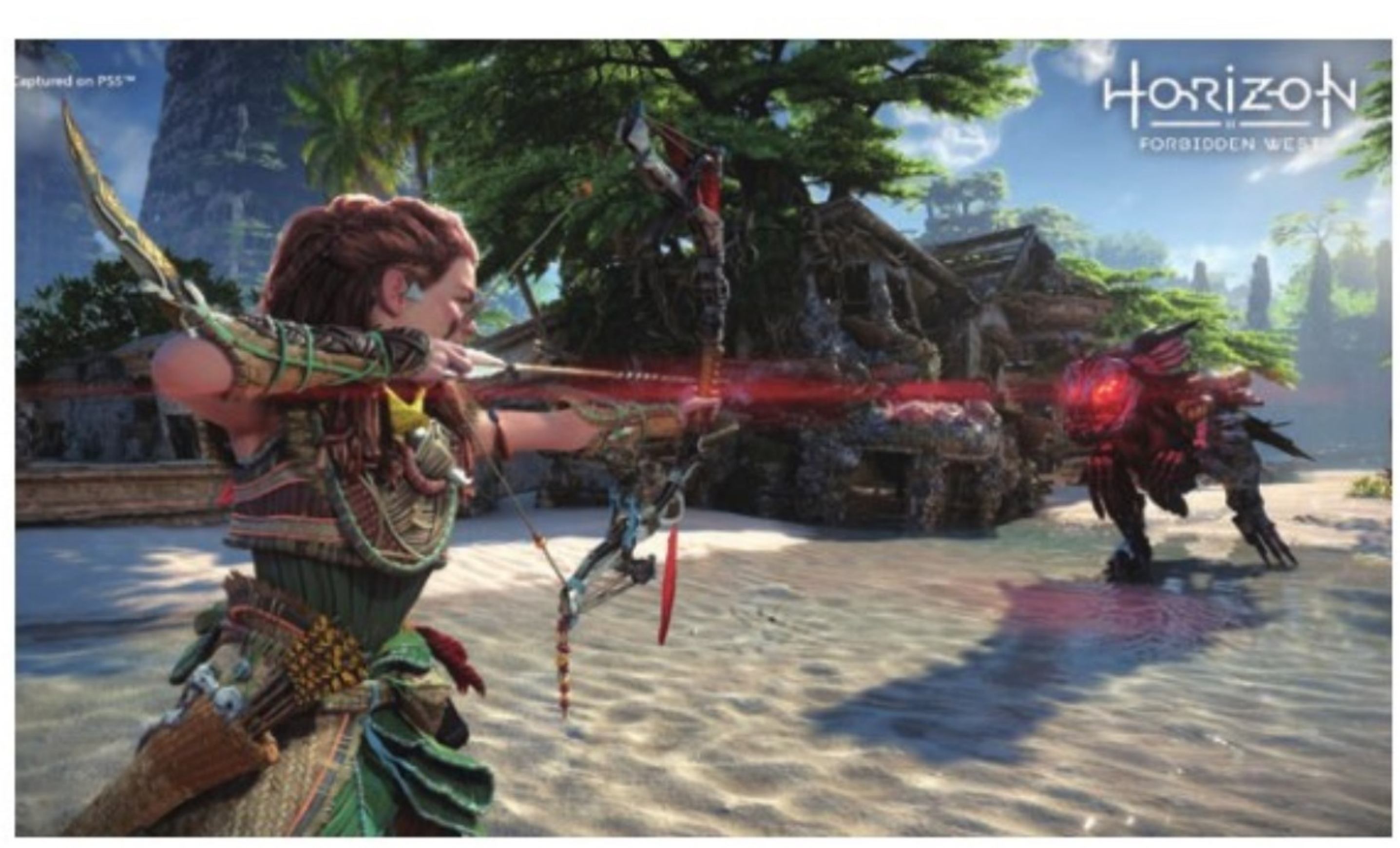




在前作中，亞蘿伊雖然已可以稍微潛到水面下，但本次新增「水下探索」要素，玩家在裝備潛水面具之後，想潛多深、多久都不受限制，甚至沒有氧氣存量的限制，可以盡情感受深邃水下世界之美。

且由於故事的背景是31世紀遭受自然環境劇變的世界，因海平面大幅上升的關係，很多大家熟悉的陸地景觀全都成到水底，因此在本次的水下探索中，玩家可以前往探索水下的沉沒都市，甚至會接到相關的任務或事件等，另外，本次更多機器會游泳，並且能潛進水下追逐亞蘿伊。兩棲敵人也能躍出水面，所以如果你不走運，他們就會結合此動作發動攻擊！

也因為本次的探索區域不同於以往的冰天雪地，以及新增水下探索的關係，本作中也會比前作增加不少全新探索裝備，像是上述中已提到的潛水面具之外，還有新加入的「拉鉤發射器」讓玩家可以更輕易地攀上高峰，以及利用「盾翼」從山頂一路滑翔到地面，充分體驗與前作截然不同的環境探索樂趣。另外，《地平線：期待黎明》裡的掃瞄機制仍然存在，能夠用來特別標記出對手的弱點和移動路徑。別忘了製作藥水、裝滿藥用漿果袋，以防萬一。




## 近戰系統的改進與進化

有鑑於前作的近戰系統較為扁平，無法有明顯成長的關係，本次設計團隊將會在近戰系統上增加更多選項，設計團隊重新設計了技能樹，其中一個分支就是專門針對近戰的技能，玩家可使用技能點數來解鎖更多組合技招式與強化近戰的傷害。

共振器爆炸可以讓玩家成功以組合技擊中敵人就會替長矛裡的共振器蓄能，集滿後能給予敵人額外的傷害，還會讓敵人身上出現藍色光圈，能量消散前能以弓箭射擊來重傷敵人這個機制為近戰與遠距離戰鬥間創造了強大的補強效果，鼓勵玩家在兩者之間流暢切換。另一個也是透過技能樹取得的特殊招式「勇氣浪潮（Valor Surge）」，可以透過特定的戰術行動來累積量表，像是射掉敵人的頭盔、射中敵人的弱點等，當量表滿發動時可以獲得各種不同的效果。

還有一個重點改進項目是「武器技巧」，遊戲中每種武器都有一種或以上的武器技巧，玩家可以隨時叫出武器環，選擇不同的武器技巧來使用。 戲中還有很多戰鬥的技能與招式，會隨著遊戲進度逐漸開放，玩家可以依照自己的遊玩風格來解鎖。



## 棘手的新敵人！

在上述水下探險時曾提到，本次要面對的敵人有的精於水下攻擊，有的兩棲敵人甚至會從水下追到水面，但這還不是亞蘿伊面臨的唯一難題，不僅得遭遇許多具有威脅性的機器，還得對抗更多人類敵人，如雷加拉叛軍和提那科族的分支。AI開發團隊針對角色、人類敵人以及機器做了相當多AI設計上的改進，能針對環境景觀、路徑等做出最合理判斷。且由於人類敵人與機器敵人有不同的戰鬥行為，意味著玩家必須針對敵人的戰鬥模式做出不同的應對策略。

推薦原因

毫無疑問，本作是2022年全球最多人期待的大作前一、二名了！目前媒體普遍的事前評價都相當高，不買絕對可惜！

# 艾爾登法環




上市日期 Feb. 25

官方網站

18+ 限制級

平台：PS4 中 PS5 中 XB1 中 XSX|S 中 PC 中

開發商：FromSoftware
發行商：萬代南夢宮
遊戲類型：動作、類魂系列、黑暗奇幻、角色扮演
搜尋關鍵字：艾爾登法環、Elden Ring、宮崎英高、類黑魂

## 宮崎英高最新開放世界鉅作！

《艾爾登法環》最初於2019年E3電子娛樂展上宣布，是一款由FromSoftware開發、萬代南夢宮娛樂發行的黑暗幻想動作角色扮演遊戲，由曾經推出黑魂系列、《血源詛咒》、《隻狼：暗影雙死》等經典遊戲的製作人宮崎英高，以及以《冰與火之歌》聞名全球的奇幻小說家喬治·R·R·馬丁共同創作，可以算得上2022年全球期待度最高的一款鉅作！

### 自神話中誕生的群像劇



本作故事以片段式呈現，內容層層堆疊。由眾多登場人物種種思緒交織而成的群像劇即將展開。故事以喬治·R·R·馬丁創作的神話為基礎所建構的嶄新奇幻世界為舞台。故事背景描述在很久之前，由於半神對權力的渴望而引發破碎戰爭，使交界地蒙上黑暗。一個原本由永恆女王瑪莉卡所統治的交界地黃金樹的根源—艾爾登法環，而繼承永恆女王瑪莉卡血脈的子嗣也被稱為「半神」，半神是雙眼存有象徵祝福之金色光芒的英雄。被某種力量擊碎破裂，拿到艾爾登法環碎片—大盧恩的半神卻因為那股力量墮入歧途、陷入瘋狂，引發破碎戰爭！

「碎星英雄」拉塔恩將軍與「米凱拉的鋒刃」殘身瑪蓮妮亞雙方交戰，因勢均力敵無人勝出，致使世界崩壞頹圮百廢待舉，兩位不敗戰士無法讓如此嚴重破碎的世界再次統合，只剩最後的希望：希望新的艾爾登之王崛起！

玩家扮演一名「褪色者」，所謂「褪色者」指的是失去眼眸中的黃金賜福而被無上意志逐出交界地的人，褪色者們在知道艾爾登法環破碎之後，紛紛回到交界地想再度找回失去的祝福。玩家將穿越霧海前往交界地覲見艾爾登法環、經歷艱難的冒險拯救已然破碎的世界，並成為新的艾爾登之王。


PDF微信：bfwz888888

## 高自由度的設計與地圖收集要素

在喬治·R·R·馬丁所建構的史詩奇幻世界中，玩家可以騎著靈馬自由在各個地形穿梭，本作採用富有機動性且能在險峻懸崖馳騁的靈馬，以及可擴大戰術範疇的跳躍動作。玩家可以自由自在地享受探索廣大地圖與複雜地下迷宮的樂趣。

玩家也可以使用多種武器和魔法打出自己的戰鬥風格，透過新增的角色跳躍動作，讓場景幾乎都可以自由探索，大型地下迷宮等著玩家來挖掘寶物，當然也要時時注意來自宮崎老賊的「善意」。

遊戲另一個引人入勝的要素就是地圖收集，藉由收集地圖碎片，玩家能夠在復古精美的圖紙上不斷擴大可探索的區域，還能透過標註功能記錄寶藏、強敵等等資訊。由情境豐富的開放式地圖，以及複雜精細的巨大地下迷宮，完美銜接而成的遼闊世界。玩家們在探索時，將會感受到發現未知事物的喜悅，並遇見能帶來極大成就感的強敵。




## 多人遊玩模式

在《艾爾登法環》中除了一般的單機玩法之外，還有可與朋友組隊一同對抗強大BOSS的多人遊玩模式。玩家可利用道具召喚朋友前來幫忙，被召喚的朋友會有一些限制，像是祝福較少、回復道具比召喚者少、死亡後回到原自己世界等限制等。除了合作打怪之外，多人模式中也有PVP的設計，當玩家使用「鬥士勾指」之後，表示你的世界可被入侵，將吸引喜歡挑戰性的嗜血玩家前來一戰，萬一被入侵且陷入困境，也可使用「白秘文戒指」尋求協助，此時有使用「藍秘文戒指」的玩家有機會接受到你的求救信並前來相救。

## 專屬於自己的角色

玩家不但可以自訂角色外貌，也能自由搭配身上穿戴的武器、防具及魔法。比方說提升力氣成為強壯的戰士，或是鑽研魔法等等，可以依照自己的遊玩風格來培養角色。



## 策略性戰鬥

本作準備了多樣化的戰術來幫助玩家克服各種威脅。除了以劍戟為主的近距離戰鬥外，也能透過魔法或弓箭進行遠距離攻擊，還可跟《隻狼：暗影雙死》一樣，隱身於黑暗中並突襲敵人，或是召喚靈魂一同戰鬥。







**推薦原因**

**可以體驗中國深奧的武術的設計相當有趣，而年齡隨死亡次數增長的設定也會讓玩家在經驗與體力之間拔河讓遊戲過程增加不少變數呢！**

# 師父




上市日期 Feb. 8

官方網站

18+ 限制級

平台：PS4 英　PS5 英　PC 中

開發商：Sloclap

發行商：Sloclap

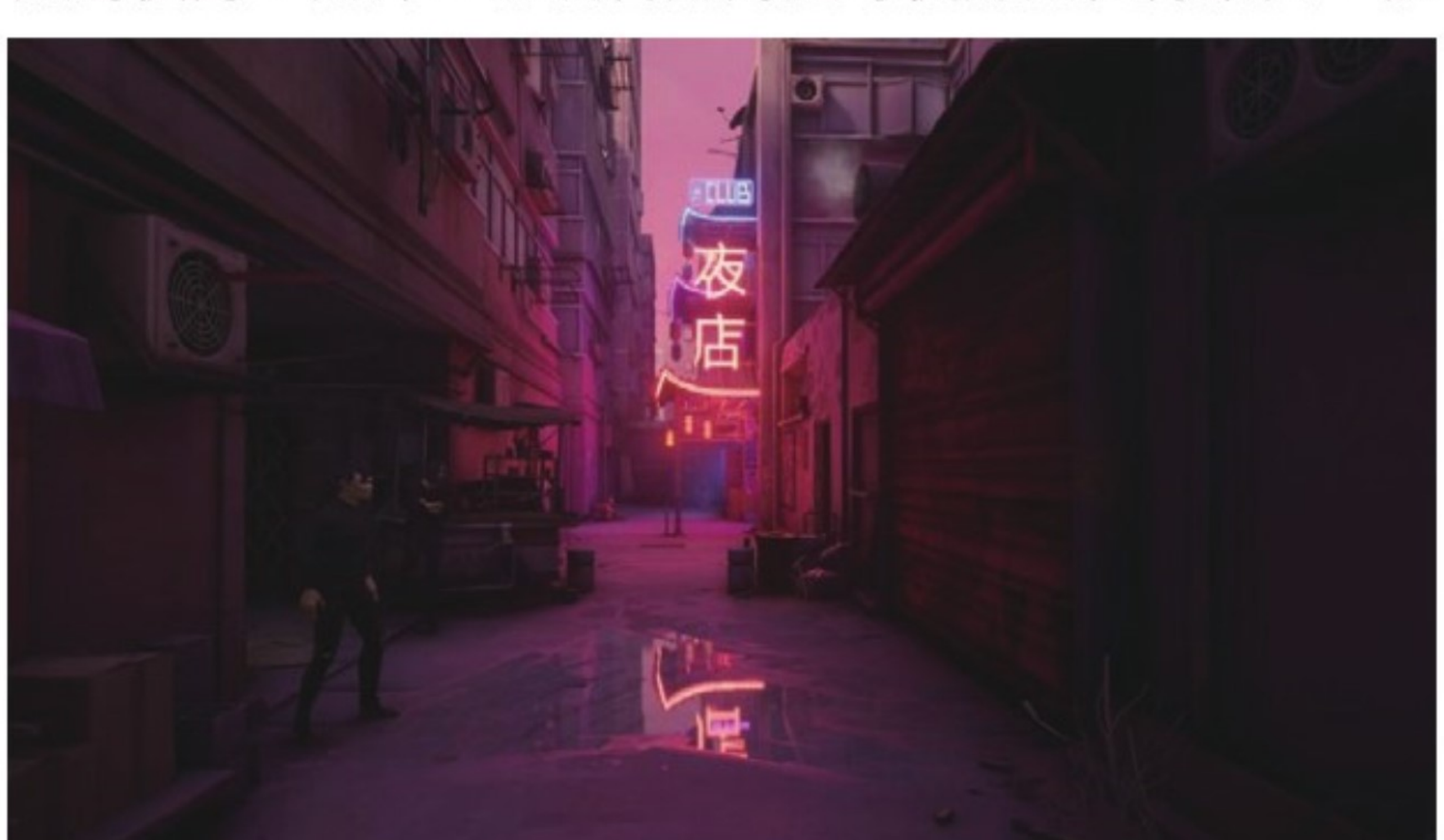
遊戲類型：動作、格鬥、獨立遊戲

搜尋關鍵字：師父、功夫、SIFU

## 成為一代宗師！第三人稱武術動作遊戲即將推出！

《師父》（Sifu）是由曾經開發《赦免者》（Absolver）的法國獨立工作室 Sloclap所打造的全新遊戲，以中國功夫為主題的第三人稱武術動作遊戲，刺激緊湊、原汁原味的功夫戰鬥，是本作最大的賣點。玩家將扮演一名為了復仇的年輕功夫學徒，在家人被一班神秘刺客謀殺後，他花了8年時間做準備，誓言緝拿兇手一個都不放過！他孤身面對千軍萬馬，沒有盟友只有無數的敵人，必須倚仗自己對功夫的獨特理解，以及一個可以起死回生的神祕墜飾來取得勝利，並且保護家族的傳承。

敵人的追捕行動使得玩家必須從充滿幫派的郊區，到企業大樓的冷峻大廳穿越過一個一個城市的暗角，玩家生存的關鍵在於謹慎選擇位置以及聰明運用環境，使之成為優勢。另外，必須善用周邊可使用的任何東西，像是：可以投擲的物品、臨時武器、窗戶和壁架…等局勢對你不利，命運對你毫不留情。…








遊戲最核心的系統被稱為「衰老機制」，剛提到的神秘墜飾能讓主角在每次挑戰失敗後死而復活，不過也會老化一點做為其代價，一旦主角變得太老，就不得不重新開始他的復仇之路。但是玩家也不用太擔心，主角不會因年齡增長而變得衰弱，相反地就像經典功夫電影中的老師父一樣，因此獲得更多的經驗、技能和知識，讓自己變得更加強大。



## 推薦原因

**光是《刀劍亂舞》裡的眾花美男就夠讓各腐女、歷女暴動啦！喜歡跟三日月宗近爺爺一起加入割草的行列吧！**

# 刀劍亂舞無雙




上市日期
Feb.
17

官方網站

12+
輔12級

平台：NS 中 PC 日

開發商：ω-Force / Ruby Party

發行商：EXNOA LLC

遊戲類型：動作、無雙

搜尋關鍵字：刀亂無雙、刀舞、Touken Ranbu

## 刀劍擬人+無雙動作！

旗下擁有DMM Games品牌的日本遊戲營運商 EXNOA 將在 Nintendo Switch 與 PC（DMM Game Player）推出改編自旗下人氣遊戲IP《刀劍亂舞》的動作遊戲新作《刀劍亂舞無雙》。《刀劍亂舞》原本是由Nitro+開發、DMM.com提供及營運的免費養成型卡片對戰網頁遊戲，在2015年時於日本地區推出，遊戲以收集稱為「刀劍男士」的刀劍擬人化角色卡片對戰為主，推出之後廣受全球各地女性玩家們的喜愛，甚至造成日本女子刀劍文化的加速成長！截至目前為止也是cosplay圈最常選擇的打扮目標之一。

而本次《刀劍亂舞無雙》是與「無雙」系列聞名的TECMO Games共同合作，所有熟悉的刀劍男子都將3D化，在《刀劍亂舞》世界中享受暢快淋漓的無雙砍殺動作玩法！以戰國時代為舞台、所有刀劍男士將分為五組共15名。在戰鬥的部分，採用的是「無雙」系列遊戲的經典動作玩法，另外還會增添刀劍男士的羈絆搭檔系統以及負傷衣損的要素。當回到主城後，還可與各心儀的刀劍男士進行互動，像是對話事件，或是一起挑戰小遊戲等。另外還能購買材料強化刀劍男士的能力。









# 本月玩什麼？



**推薦原因**

《KOF》系列絕對是喜歡格鬥遊戲玩家心目中經典神作，當家花旦不知火舞也會登場喔！本傳推出最新作品當然要來支持一下！

# 拳皇XV




上市日期 Feb. 17

官方網站

15+ 輔15級

平台：PS4 中 PS5 中 XB1 中 XSX|S 中 PC 中

開發商：SNK Corporation

發行商：SNK Corporation

遊戲類型：對戰格鬥

搜尋關鍵字：拳皇、KOF、格鬥天王

## 經典老牌格鬥遊戲時隔6年再添新作！

《The King of Fighters》系列（PS：簡稱為《KOF》，早期台灣一般譯為《格鬥天王》，目前多半採用《拳皇》之譯名）是SNK開發的格鬥遊戲，最早於1994年推出，為日本最知名的格鬥遊戲之一，除了目前已推出14款正統作品之外，還推出不少外傳性質的遊戲。在相隔長達6年之後，本月即將推出正統作品第15款《KOF XV》。

本作維持一貫的高速對戰風格，採用Unreal Engine開發的技術也讓對打時的聲光效果更為熱血刺激！故事將接續前作《KOF XIV》後展開的全新章節，包括《拳皇》系列中的「大蛇篇」、「音巢篇」以及「阿修篇」當中的歷代主角也都將現身！

在戰鬥系統方面，本作繼承系列傳統的「3對3組隊戰鬥」，也就是由先鋒、中將與大將組成3人一隊進行戰鬥之外，將新增全新「粉碎打擊」系統，玩家可以在防禦對攻擊的同時進行反擊！在擁有1條以上氣條的狀態下，將方向按鈕以「↓」、「↘」、「→」的順序向後旋轉1/4圈後，同時按下HP與HK，即可發動「粉碎打擊」。










另外還新增MAX模式與MAX模式（Quick）兩種新模式。MAX模式為玩家在擁有2條以上氣條的狀態下，同時按下LK與HP即可發動MAX模式。MAX模式下角色的攻擊力及防禦瓦解值都會上升。而若在通常技與特殊技擊中對手，或是遭到防禦的狀態下發動MAX模式，會轉為發動「MAX模式（Quick）」。可以取消前一刻使出的攻擊，緊接著進行下一個動作，但攻擊力及防禦瓦解值不會上升。



**推薦原因**

台灣自製遊戲的開發水準真的越來越棒了！前作就獲得相當不錯的評價，相信續作會有更棒的表現！

# 西門町2 崑崙靈動




上市日期 Feb. 24

官方網站

12+ 輔12級

平台：NS 中　PS4 中　PC 中

開發商：WANIN Games

發行商：傑仕登

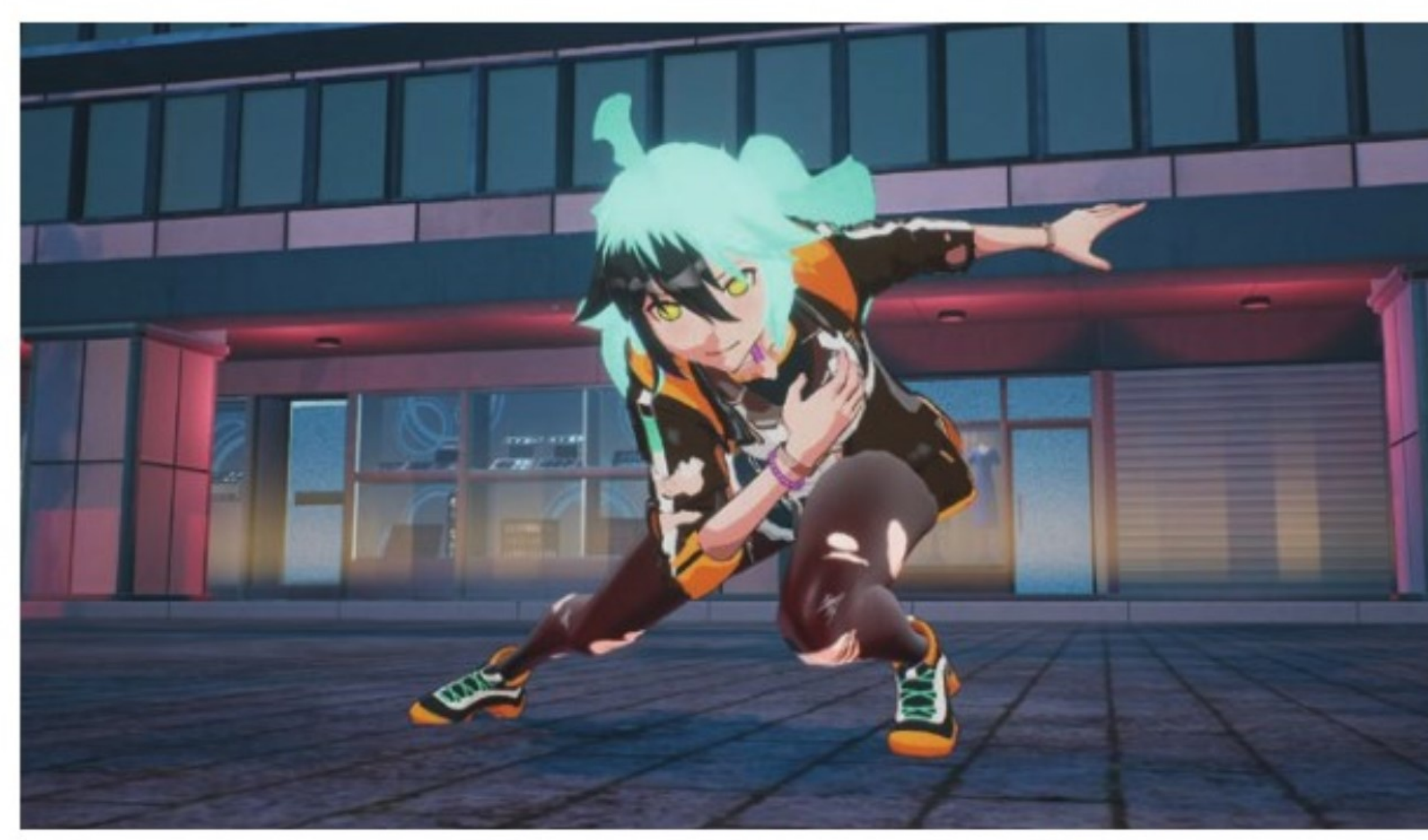
遊戲類型：角色扮演、動作、冒險

搜尋關鍵字：西門町、崑崙靈動

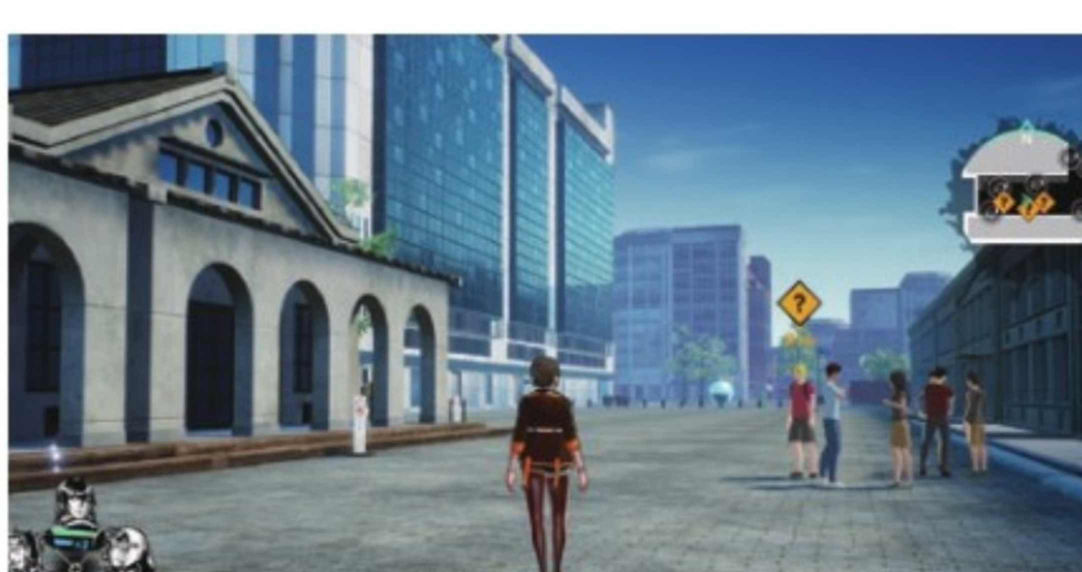
## 優質國產遊戲再推續作！

在2019年發行的動作冒險遊戲《西門町》是網銀國際旗下台灣開發團隊JERA遊戲工作室，以台灣著名旅遊地點西門町為遊戲背景開發的日系動作角色扮演遊戲，當時引起玩家非常大的關注！不輸給日系遊戲的畫面及動作，場景更是以台北西門町為主題，對台灣玩家來說，可是有著莫大的吸引力啊！劇情是關於一名女高中生主角陽語默某日和好友約在西門町逛街，卻意外捲入突發事件，在不情不願的狀況下獲得變身能力！

在經過2年多之後，續作《西門町2 崑崙靈動》，也將在本月發行囉！劇情將延續前作，女主角陽語默也從



女高中生成為女大生了，不過經過先前的事件之後依然還無法恢復正常體質，於是繼續替店長打工，驅逐騷擾人間界的厄禍。一年來也跟著李歐學了不少戰鬥訣竅，並且鑽研出自己的戰鬥風格。







本次遊戲場景將從西門町擴大到全台北市知名景點，包含迪化街、松山菸廠等大家熟悉的場景都會出現在遊戲中，另外像是大稻埕、紅樓等，也會陸續加入合作店鋪，只要玩家擁有足夠的素材與龍脈晶圓就可請店長幫忙強化主角們的武器！人物的部分，除了主角陽語默以及3名崑崙人同伴都將會再度現身之外，還有首度登場的謎之少女，也將成為玩家操控的新角色！



**推薦原因**

《鍊金工房》系列的作品一直都非常優質，女主角也都超可愛的啦！更別說還是曾拿過人氣第一的角色，令人相當期待呢！

# 蘇菲的鍊金工房2～不可思議夢的鍊金術士～




上市日期 Feb. 24

官方網站

15+ 輔15級

平台：NS 中 PS4 中 PC 中

開發商：KOEI TECMO GAMES

發行商：KOEI TECMO GAMES

遊戲類型：角色扮演

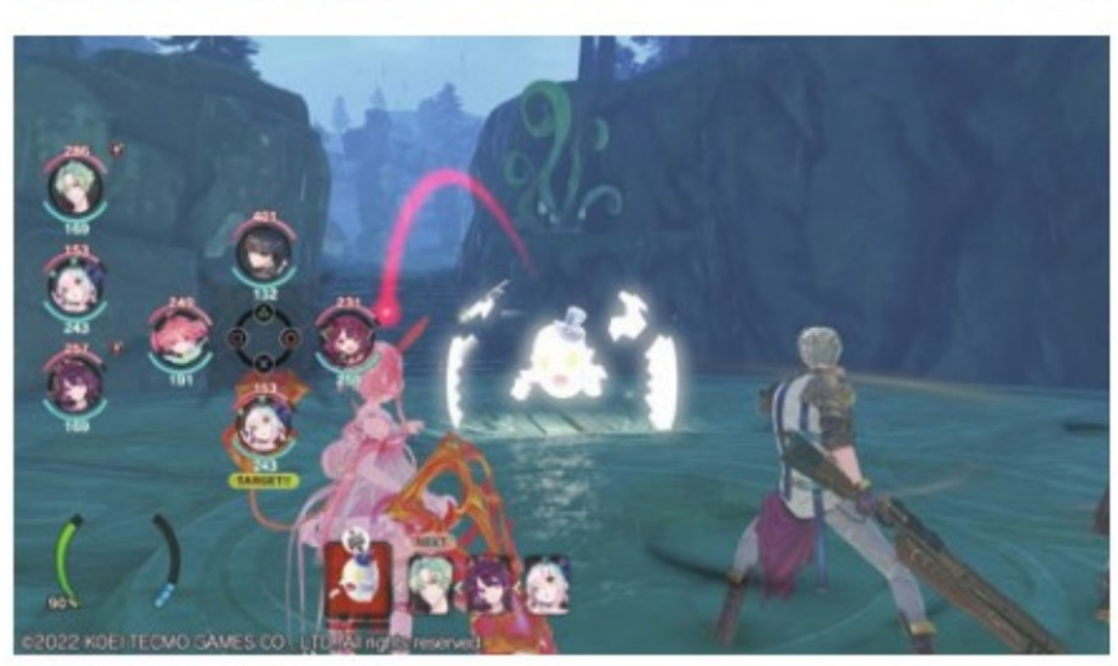
搜尋關鍵字：鍊金工房、蘇菲

## 《鍊金工房》系列續作！高人氣系列女主角跟你一起冒險！

《蘇菲的鍊金工房～不可思議書的鍊金術士～》是由光榮特庫摩於2015年發售的《鍊金工房》系列角色扮演遊戲，在當時全球累積出貨量高達40萬套，而主角蘇菲在《鍊金工房》20週年的人氣角色投票活動中也獲得第一名的好成績。本月即將推出正統續作《蘇菲的鍊金工房2～不可思議書的鍊金術士～》，這也是繼《萊莎的鍊金工房》之後，第二款冠上「2」的續篇作品。

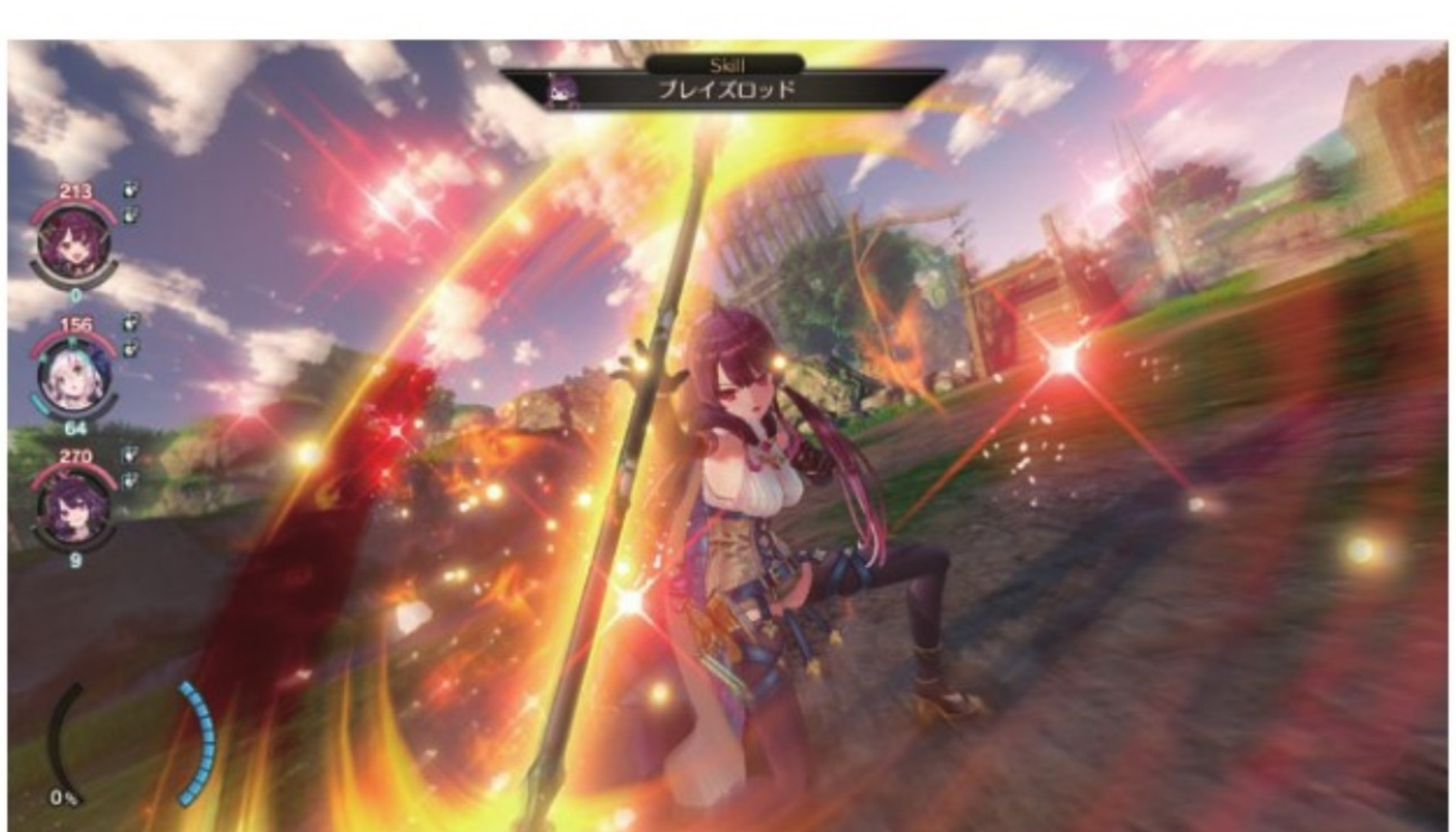








本作描繪了蘇菲於夢幻世界「艾德維格」尋找失散的搭檔普拉芙妲的冒險談，以及與冒險過程中邂逅的夥伴間的羈絆與心靈的傳承。在遊戲系統方面，採用「無縫展開式戰鬥」，在原野上接觸敵人即可在原地開戰，實現暢快遊玩！6人回合制戰鬥中，3名前鋒、3名後衛構成2小隊協力的「多重合作回合制戰鬥」令戰鬥更具戰略性！使用2名隊員組合施放必殺技「雙重觸發」。而「不可思議」系列特有製作新道具的「面板調合」也將繼續進化，本作將追加更高難度的反轉面板，可製作出更強力的道具！此外，隨著劇情的推進可解禁普拉芙妲的調合以及協力技能，其他成員也可協助調合。其他像是操控天候、大採集拍照模式等玩法也讓遊戲更添趣味！





**推薦原因**

本作營造出的抑鬱感濃厚，外媒也對本作寄予頗大的厚望。不過在大作環伺的二月，這款獨立作品是否闖出一片天也讓我們拭目以待。

# 瑪莎已死（Martha is Dead）




上市日期
Feb.
24

官方網站

18+
限制級

平台：PS4 英　PS5 英　PC 中

開發商：LKA

發行商：Wired Productions

遊戲類型：冒險、驚悚、第一人稱

搜尋關鍵字：Martha is Dead、瑪莎

## 撕掉你的臉皮！神秘年輕女屍被殺害真相究竟為何？

《Martha Is Dead》（以下暫譯為《瑪莎已死》）是第一人稱心理驚悚遊戲，由曾經開發《光之鎮》（The Town of Light）的遊戲團隊LKA所推出的最新作品，該團隊一向擅長製作陰鬱的黑暗面為題材的現實敘事遊戲。

故事背景設定在1944年義大利托斯卡尼，二戰期間德軍與盟軍衝突越來越激烈，環繞在現實、迷信和戰爭悲劇之間的界限模糊難辨。一具溺亡女性遭到褻瀆的屍體被發現了，她就是瑪莎！而她的雙胞胎姐妹茱莉亞，這位德軍士兵的小女兒，必須獨自面對失去親人的創傷，以及姐姐遇害後的餘波盪漾。然而，這事件卻被神秘的民間傳說所掩蓋，於此同時，戰爭的恐懼感也越來越強烈。

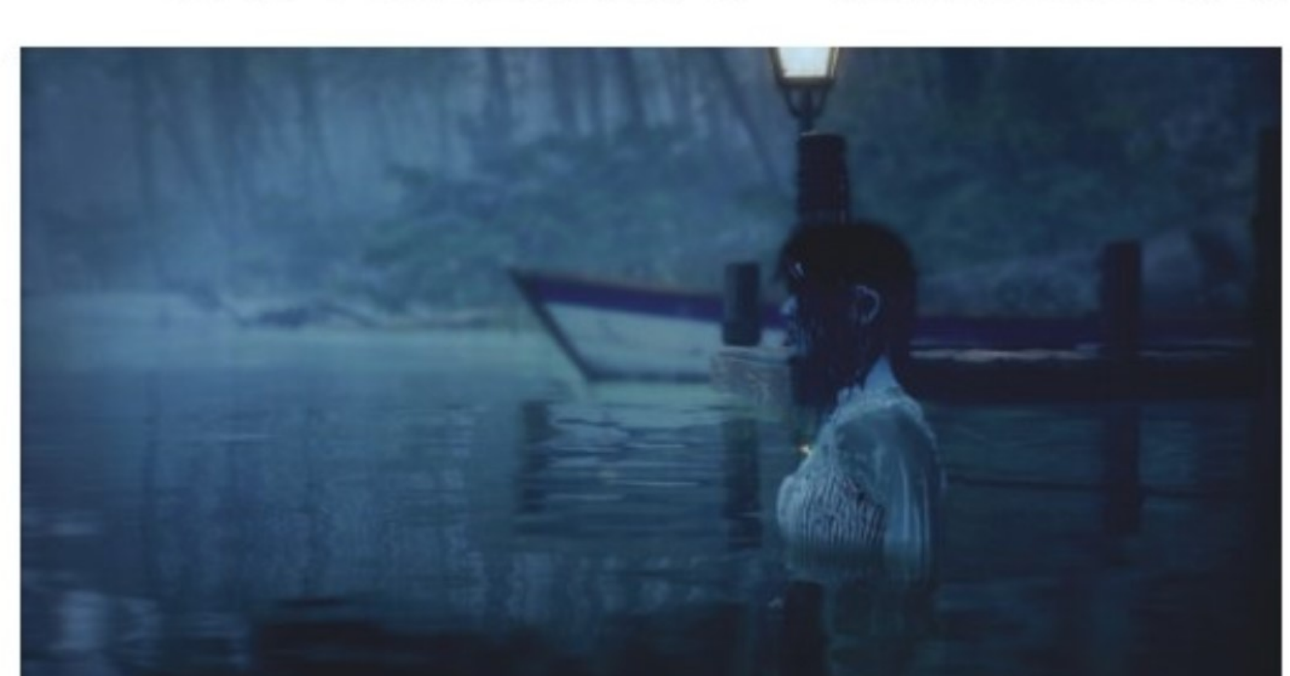
《瑪莎已死》的環境與歷史背景以現實為基礎，受真人實事與地點所啟發，並以LKA的寫實風格忠實重現。本





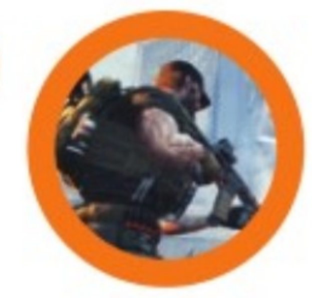
作以正宗義大利語配音，並且也是第一款以本土義大利語為預設設定所推出的獨立製作遊戲，遊戲中俱細靡遺再造義大利鄉村風光，徒步、搭船或騎車，自由自在地探索真實呈現的托斯卡尼鄉村風光。

在遊戲中主打復古風格，除了搭配原汁原味的復古風格義大利音樂之外，遊戲中的模擬器也將引領你完成1940年代的拍照技巧，在功能俱足的遊戲暗房裡沖洗實際的相片，因此在體驗恐怖故事的同時，玩家也可以親身經歷二戰時期的義大利。



# 本月玩什麼？






## 歐利歐利世界



| 上市日期 | | |
|---|---|---|
| Feb. 8 | 售價 | 一般版：新台幣850元<br>拉德版：新台幣1275元 |
| | 平台 | PC(Steam)、NS、PS4、PS5、Xbox One、Xbox Series X\|S |



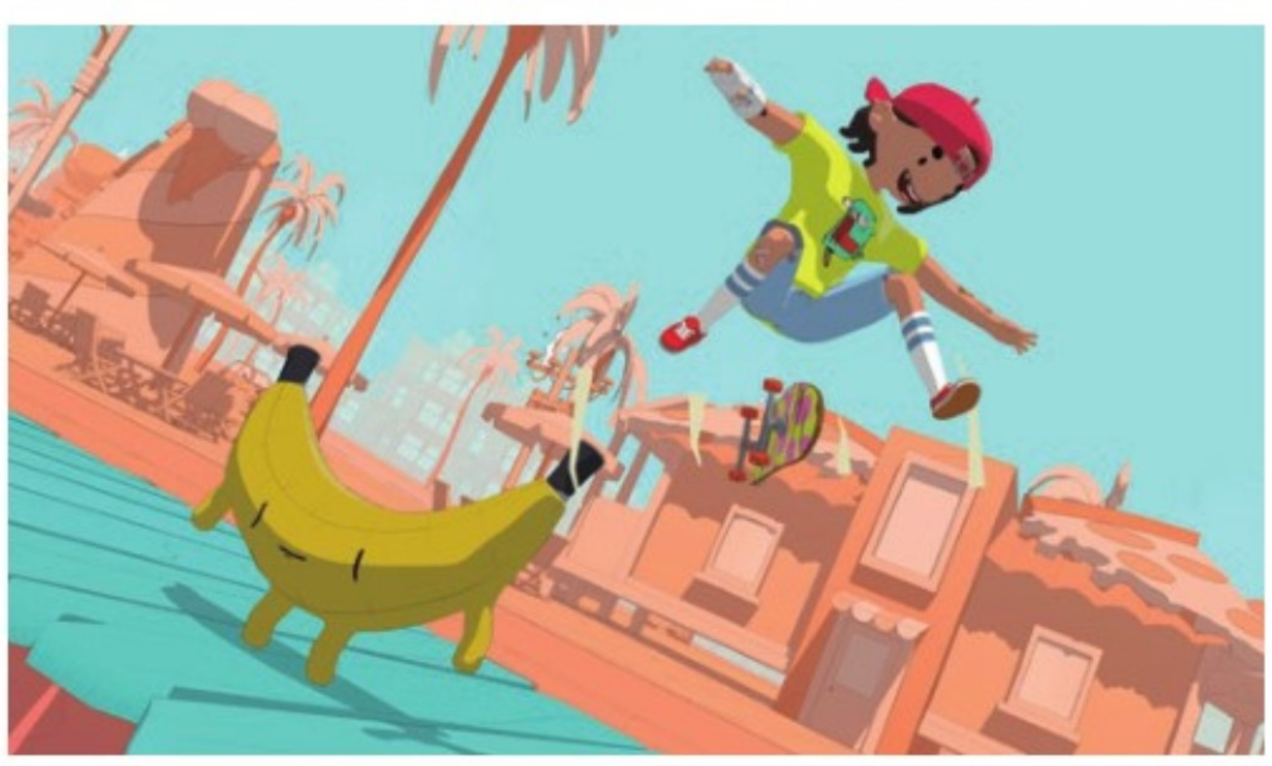

官方網站

**推薦原因**

本次的畫風乍看之下頗有《探險活寶》的感覺呢！而採用卡通風格的滑板遊戲也是目前相當少見的。

### 進入繽紛手繪風街頭滑板世界！

《歐利歐利世界》是由Roll7開發並由Private Division發布的一款個性十足又大膽創新的動作平台滑板遊戲。Roll7團隊是一個曾榮獲BAFTA及多項大獎肯定的優質團隊，本作也是該團隊頗受好評的系列第三部作品，如果有留意過前作的朋友會發現，前作採用的是像素風格，本作則完全顛覆前作改採用2D卡通式風格，讓人眼睛為之一亮！玩家進入「酷樂滑板島」這個歡樂活潑的世界，翻轉滑行，認識多彩多姿的角色，暢快輾磨、施展招式、盡情凌空，在前往極涅天堂的旅程中揭開滑板之神的神祕面紗。

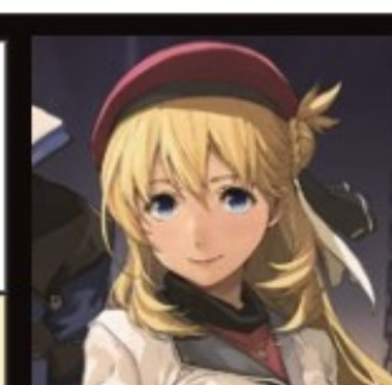


當玩家進入勇闖迷人又奇異的滑板烏托邦世界，迎接新任務和挑戰，沿途結交新朋友。自訂角色的外觀、特技與造型，豐富關卡等你體驗與探索，選擇各種不同的路徑，滑出自己獨一無二的風格。參加聯賽來挑戰全世界，或者邀請朋友在上百萬種可以共享的關卡中各自使出絕招來較量。

## 英雄傳說 黎之軌跡



| 上市日期 | | |
|---|---|---|
| Feb. 10 | 售價 | 一般版：新台幣1790元<br>數位豪華版：新台幣2590元<br>數位終極版：新台幣3990元 |
| | 平台 | PS4 |



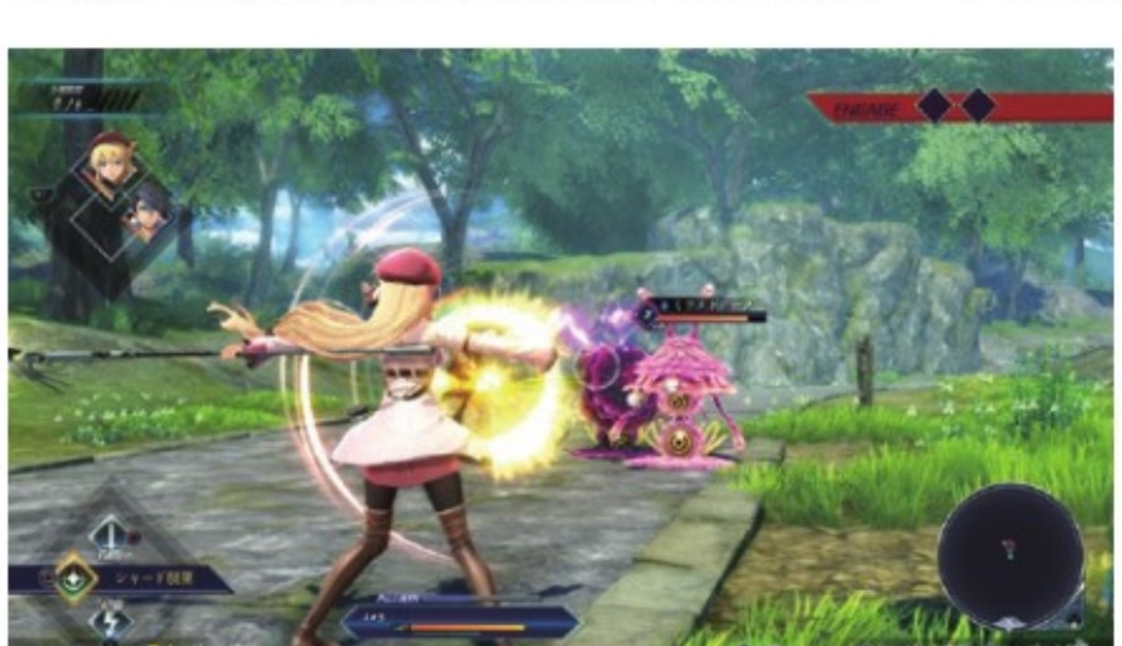
官方網站

**推薦原因**

《軌跡》系列一向擁有相當不錯的評價，本作在日本推出時也獲得知名遊戲網站IGN的8分高評價呢！

### 新的軌跡自此展開！《軌跡》系列第四作繁中化！

《英雄傳說 黎之軌跡》是日本遊戲公司Falcom製作的角色扮演遊戲。本作是英雄傳說系列第九代，也是該系列第三期軌跡系列的第四系列作，日本地區於去年9月30日發售，如今終於要推出繁中版囉！



本作舞台位於塞姆利亞大陸東部的卡爾瓦德共和國。本作主角群以社會中灰色地帶的職業為主，由誕生在卡爾瓦德共和國這個充滿多樣性的大熔爐中的某種地下職業—「地下萬事屋」為開端，他們包辦警方無法處理的委託、幫忙解決市民們「無法公諸於世」的疑難雜症，甚至還接罪犯和地下勢力的「正經」委託。某日來了一名看上去就是出身好人家的女學生，於是開啟了新的「軌跡」！

本作除了延續軌跡系列的「導力科技」世界觀，在戰鬥方面也使用軌跡系列經典的指令型AT（Action Time）戰鬥元素，在改良過後玩家將可藉由從原野戰鬥無縫銜接至指令型戰鬥，享受到兼具速度感和戰略性的戰鬥體驗。

# 穿越火線X

| 上市日期 | 售價 | 多人模式：免費<br>單人戰役：未定 |
|---|---|---|
| Feb. 10 | 平台 | Xbox One、Xbox Series X\|S |



官方網站

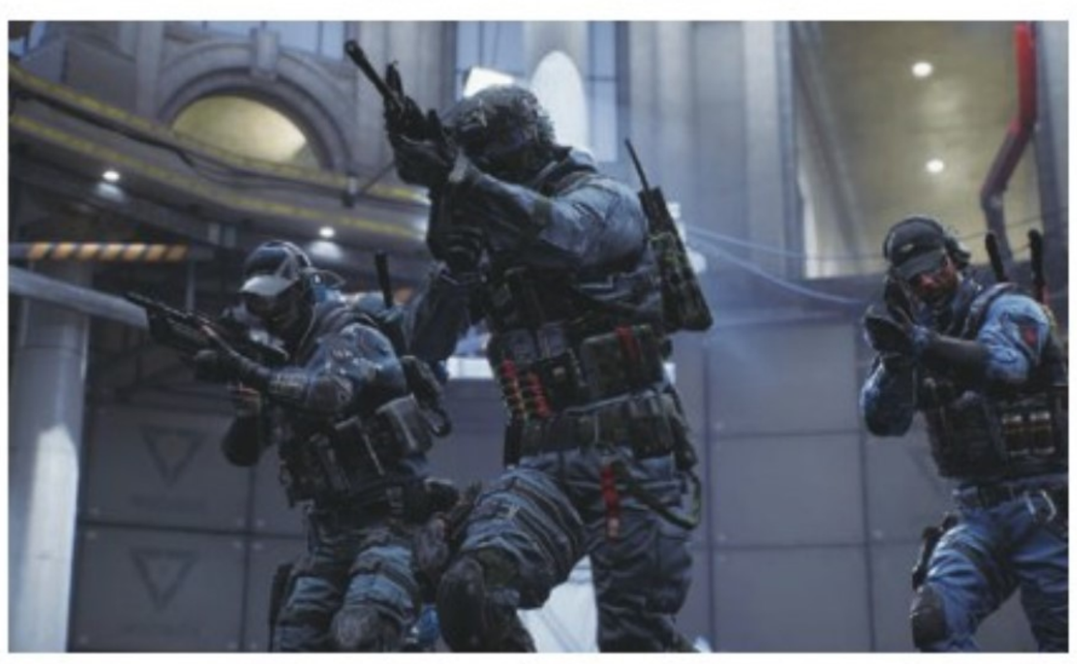


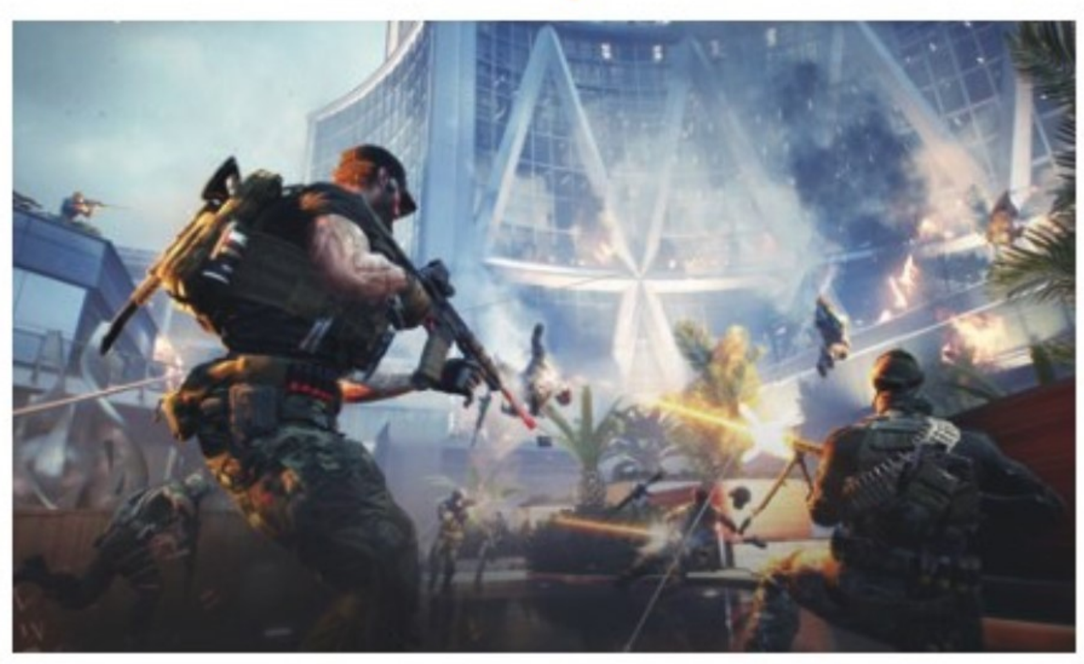
推薦原因

本作算是老牌免費線上多人射擊系列之一，這次終於要推出家機版，預料又將會掀起一波線上射擊風潮！

## 經典免費多人射擊遊戲系列最新作！

《穿越火線（Crossfire）》為韓國遊戲製作公司SmileGate開發，於2007年於韓國地區免費遊玩第一人稱射擊遊戲，當時受到亞洲地區玩家熱愛，甚至在當時就擁有超過數億玩家遊玩。本次推出的最新作《穿越火線X》為系列第3部作品，並且與微軟合作，委託曾打造《控制》的芬蘭遊戲製作商Remedy Entertainment設計Xbox獨佔的次世代主機版單人戰役模式，SmileGate則設計免費多人模式的部分。





《穿越火線》的故事背景是設定在「全球風險」（Global Risk）和「黑名單」（Black List）兩個傭兵集團相衝突的世界，本作將延續此世界觀，玩家將可透過各樣令人振奮的多人遊戲體驗及電影般的戰役，探索世上兩個最難以對付的軍隊派系之間的全球衝突。

# 聖女之歌 ZERO 2 鱗痕誓約

| 上市日期 | 售價 | 一般版：新台幣320元 |
|---|---|---|
| Feb. 13 | 平台 | PC（Steam） |



官方網站



推薦原因

這款遊戲從初代推出時就是國產優質遊戲的代表作之一，經過多年之後，依舊保有非常優質的表現！

## 經典國產遊戲系列作正式版即將推出！

《聖女之歌》系列是由風雷工作室最早於2002年推出的超優質RPG角色扮演遊戲，在接連推出《聖女之歌I》與《聖女之歌II》後，於2016年推出《聖女之歌ZERO》，每一款都受到玩家的極度好評。其後在2019年推出《聖女之歌ZERO 2》在Steam平台上搶先測試，且獲得高度正面評價。本月即將推出正式版，並正名為《聖女之歌ZERO 2鱗痕誓約》。





遊戲以曾在鱗毒侵害下存活的剛爾盧裔少女「夏瑪」為貫穿主軸，在天舟祭前夕離開生命之樹，千里迢迢來到西方邊境森守者之鄉「俄撒圖」，尋找親生母親口中的恩人，盼望能找到簡單平凡的歸宿，但是唯一的線索只有母親遺留給她的別針。究竟夏瑪過去經歷了什麼的故事，讓她收起了眼淚，總是以開朗來掩飾自己內心的孤獨，離開曾經約定嚮往的地方，但這一切默默進行的命運安排，能否真的為她帶來平安嗎？

# Light：黑色小貓與失憶少女

## 台灣驚悚解謎冒險遊戲新作釋出！

這畫面還不支持一下！



主持人 陳葳




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 解謎 |
| 平　　台 | PC |
| 發行日期 | 2022年春季 |

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

台灣的獨立遊戲開發團隊已經越來越厲害，在遊戲類型上也越來越豐富多變！以下要介紹的是一款3D冒險解迷遊戲，玩家將扮演一隻神秘的貓咪，不過，在氣氛上有點可怕詭異呢！

《Light：黑色小貓與失憶少女》是款台灣國產自製的第三人稱恐怖冒險解謎遊戲，玩家將扮演一隻神秘的貓咪，你必須幫助一名失去記憶的小女孩，設法通過四關風格多變的迷宮，並帶她逃出生天。


戴面具正剁著肉的詭異男子

身為一隻貓咪的你，能做的事情相當有限；你必須要仔細觀察四周，想辦法避開盤踞在各處的黑色怪物，並引導小女孩解開通往出口的謎題。從官方的宣傳影片中 大家也能看到各種場景、關卡的解謎要素，與遊戲中的緊張氛圍。


快帶著小女孩躲過神秘人的追擊！

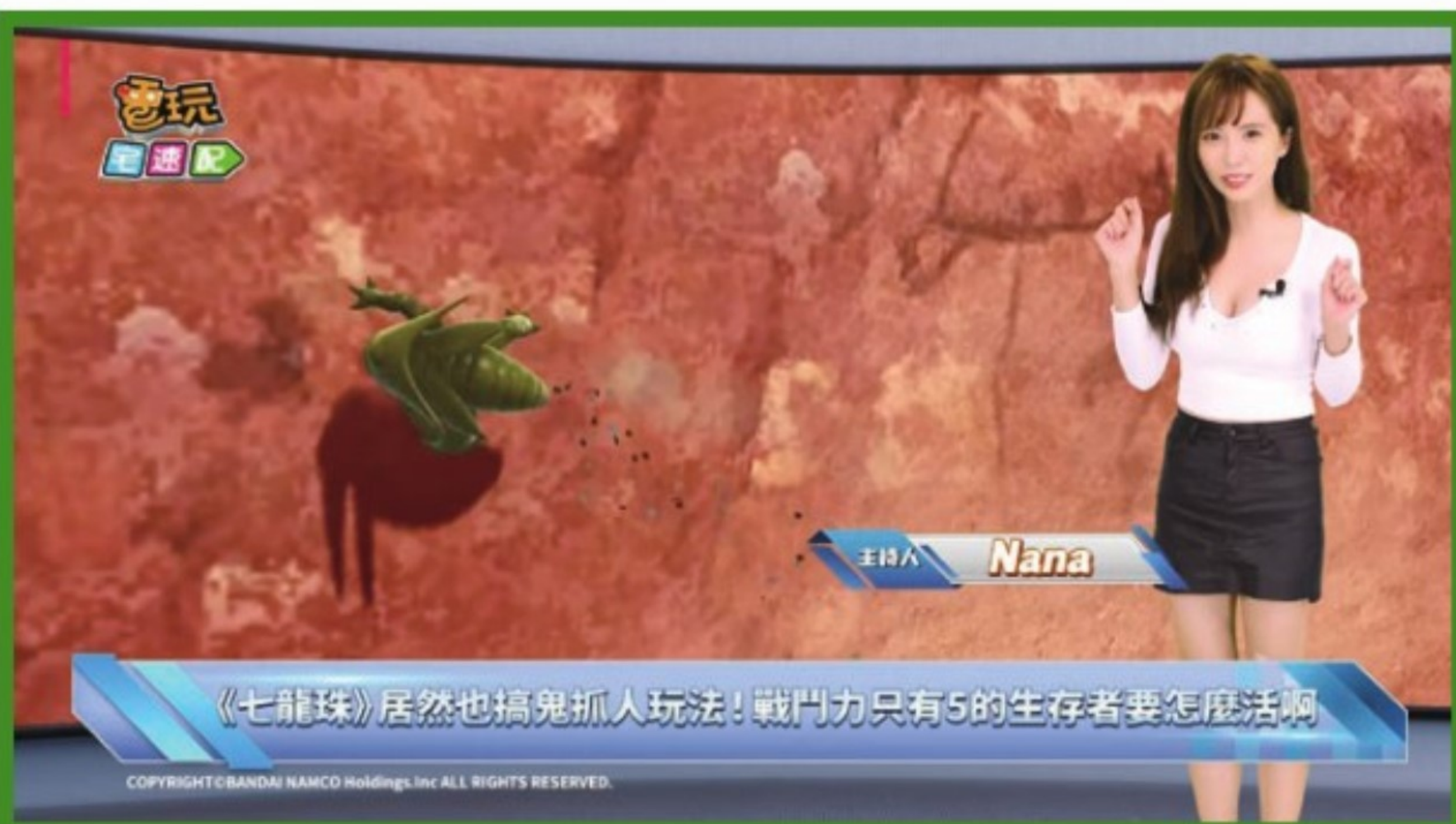

壁畫上隱藏的神秘圖案就是代表什麼？


小心！

本作預計 2022 年春季發售，目前遊戲的 Steam 頁面也正式開啟，有興趣的玩家們可以趕緊打下關鍵字，立馬加入願望清單唷！

# 七龍珠 破界鬥士

## 《七龍珠》居然也搞鬼抓人玩法！




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 非對稱生存動作 |
| 平　　台 | PS4、NS、Xbox One、PC |
| 發行日期 | 2022年 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

大家玩過《黎明死線》、《第五人格》這類鬼抓人遊戲嗎？喜愛這類遊戲的玩家現在又有新選擇囉，不要懷疑就是《七龍珠》！

**”戰鬥力只有5怎麼活啊！“**

《七龍珠 破界鬥士》（Dragonball: The Breakers）是由《七龍珠：異戰 2》團隊開發的一款 1 對 7 非對稱生存動作遊戲，頭號登場的「入侵者」，就是粉絲相當熟悉的「賽魯」。


頭號登場的入侵者，就是粉絲相當熟悉的「賽魯」！


小心躲好！


被發現了！快往時光機逃！

開發團隊引用了賽魯最初型態在都市引發的騷動作為背景，玩家將扮演布瑪、烏龍等戰鬥力僅僅只有 5 的「生存者」，努力在城市裡躲避賽魯的襲擊，然後利用太空船、時光機等物品逃出生天。雖然這些生存者的戰鬥力低的可憐，不過每一位都有專屬的能力，像是烏龍就可以變成裝飾品來掩人耳目。不過要是生存者被賽魯吸收，就會變成第二與完全體，通關難度就會變更高囉。其實從官方釋出的主視覺圖不難看出，除了賽魯之外，弗利沙、普烏也會加入入侵者的行列呢！


遊戲中有不少物品可使用。



主持人 NANA

# 聖樹喚歌

## 獨特歐式畫風打造傳奇故事！

繪本風格
相當獨特！




| | |
|---|---|
| 類　型 | 策略 |
| 平　台 | 手機 |
| 發行日期 | 2022年1月22日 |

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



主持人 茉晶

不知道大家有沒有玩過高福利歐式畫風放置手遊呢？以下要介紹的這款《聖樹喚歌》其獨特的繪本其獨特的繪本風，將遊戲的故事主軸「戰爭的救贖和希望」很直觀的表現出來！

《聖樹喚歌》是一款策略放置型手遊，遊戲的美術主打精緻的歐洲神話繪本風格，講述了各大陣營因文明衝突導致分裂和戰爭，玩家為維護世界秩序，起身對抗邪惡勢力的故事。但在對抗邪惡勢力的路上各位冒險家不會孤單，因為知名女星安心亞將化身戰爭女神，作為遊戲代言人，攜手遊戲中的超高人氣角色「亞瑟王」，和大家一起共赴聖樹之巔！



安心亞將化身戰爭女神



陣營集結



精緻的歐洲神話繪本風格



輕鬆掛機高福利！

那普通玩家也可以和安心亞一樣擁有亞瑟王嗎？在《聖樹喚歌》召喚十星亞瑟王根本不是夢！首日只要完成所有活動並領取禮包碼，即可獲得 220 連抽，抽卡池更是「反套路」的高爆率，出貨率高高高，隨便就能出 3 個金卡呢！不愧是市面上最真實的好康手遊。

但抽卡獲得一堆金卡後，是否擔心大量廢卡雞肋無用呢？《聖樹喚歌》的「零廢卡」機制，讓遊戲中每張卡牌都能物盡其用，養成資源百分百返還！而且豎版的遊戲畫面也十分符合掛機遊戲的休閒玩家特性，自動戰鬥讓玩家雙手徹底解放，離線掛機更能獲得超高收益！

# 夢幻新誅仙

## 十年如夢，命運再次相遇！旗艦仙俠鉅作！



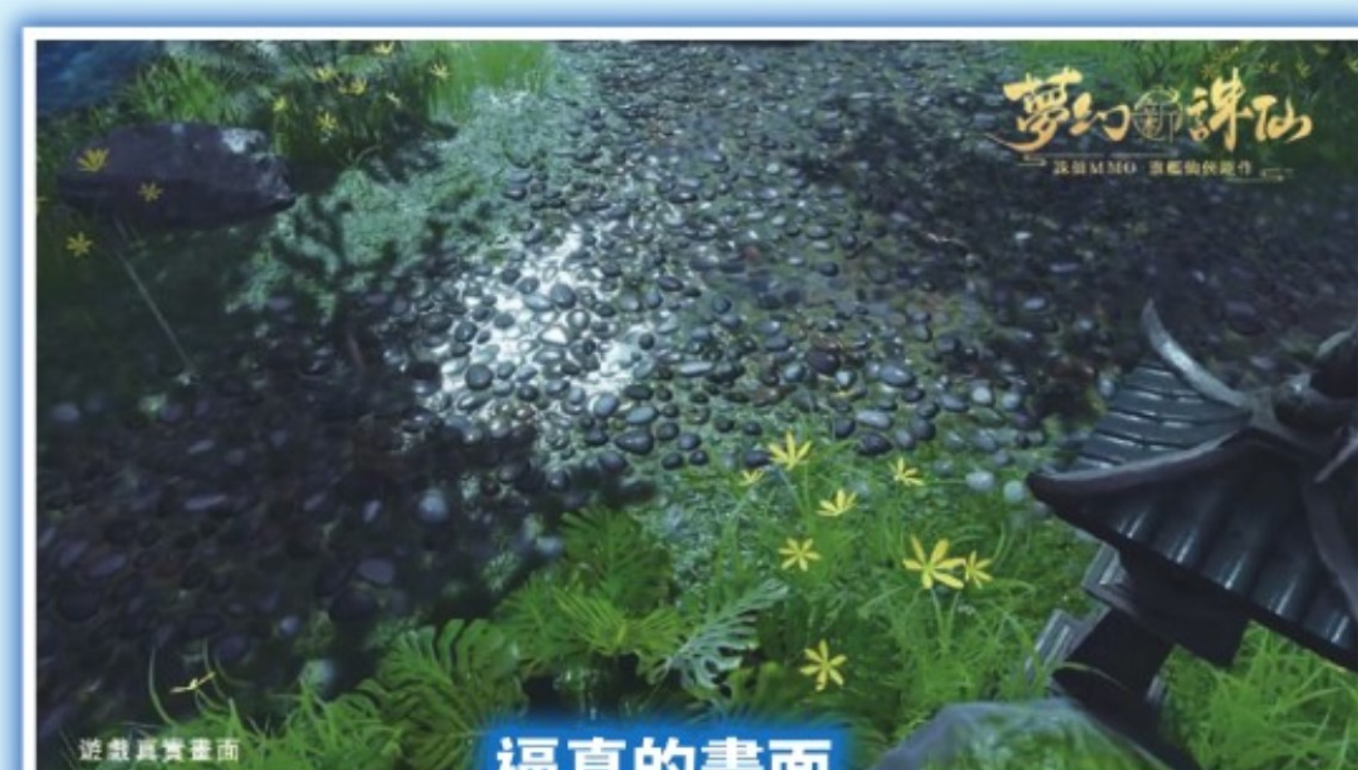

| | |
|---|---|
| 類　　型 | 角色扮演 |
| 平　　台 | 手機 |
| 發行日期 | 2022年Q1 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

說到仙俠遊戲《誅仙》絕對是著名的經典 IP 之一，如今這個充滿眾多回憶的鉅作即將再度回歸推出新作啦，由全新技術所打造的《夢幻新誅仙》，細膩的質感和精緻的畫面，一定能讓玩家找回當初的浪漫回憶！

**一起找回當初的回憶！**

官方正版授權的全新力作《夢幻新誅仙》，是源自知名網路作家「蕭鼎」所寫的玄幻仙俠小說《誅仙》，以道德經中的「以天地不仁，以萬物為芻狗」為主題，角色間的情感刻劃細膩生動，被稱為網路三大奇書之一。這次新作不僅重現經典 IP 故事，更拓展百種全新支線劇情，讓誅仙世界更加豐富多采。


逼真的畫面


焚香谷中到處可見岩漿流動，畫面壯觀逼真


天上遨遊的閃耀魚燈




遊戲採用了創新技術的動態光源效果，以及 HDR 高動態範圍和 PBR2.0 渲染技術，並在 GDC2021 發佈會上公佈為全球首款搭載杜比全景聲的 RPG 手遊，打造出細膩逼真勘比電影等級的聲光效果，讓玩家彷彿真實置身於誅仙大世界中。原著中的八大門派一次到位，強調物理輸出群體爆發的鬼王宗、法術輸出控火爆發的焚香谷、法術輸出禦雷群傷的青雲門、封印牽制節奏掌控的長生堂、群體治療解封強輔的天音寺、能補能輔法術增益的南疆古巫、攻守兼備封印復活的合歡派、物理爆發防守反擊的萬毒門，同時搭配運用陣法克制與元素組合等等玩法，以及玩家可以和不同職業的好友一同組隊合作，變化出多樣的策略組合。


以經典 IP《誅仙》劇情為基礎


監獄
學園


白木 芽衣子
しらき めいこ
COS 演出 /
甜心 Q 匠





演出 Coser 甜心Q匠

甜心Q匠 minipu1026

哈囉～大家好，我是甜心Q匠

這次拍攝的兩個角色是FGO源賴光以及監獄學園白木芽衣子，因為平常極少在拍這類的服裝，希望大家還是會很喜歡這次的作品喔 有覺得什麼角色適合我也歡迎關注我的IG、FB，告訴我唷

★身高/體重：165/49

★三圍：32E/24/35

★星座： 天蠍座

★興趣： 做手工品/拍照/旅遊

★工作： 模特兒/直播/商業活動




Fate/Grand Order
源頼光
Model/ 甜心Q匠








網紅攝影棚
Internet Celebrity Studio
掃描看美眉

**Kram Mcarky**
**(周明進)**

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。




現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

# 戰策三國志

## 模擬沙盤三國卡牌手遊 獻給每一個胸懷天下的人！

《戰策三國志》是一款以三國為題材的模擬沙盤卡牌手遊，大家耳熟能詳的三國名將通通化身為精緻卡牌，玩家可以根據武將的技能搭配、羈絆、戰力、兵種、佈陣位置來組成不同的陣容搭配。

**寒假就玩這一款！**




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 卡牌策略 |
| 平　　台 | 手機 |
| 發行日期 | 2022年1月14日 |

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

遊戲中沒有所謂最強的兵種，一切都看玩家如何搭配出最完美的陣容。此外，不同武將之間會有不同的羈絆效果，例如劉備關羽張飛的「桃源英傑」，貂蟬呂布的「龍鳳和鳴」等等，羈絆效果非常強大，玩家一定要好好掌握。



玩家可根據武將的各種特性組成不同的陣容搭配



逼真的四季模擬系統也會影響對應玩法




三國全員名將皆可在卡池中收集

策略攻城也是本作一大特色，遊戲包含35座歷史名城，玩家不僅可以根據地形設置關卡埋伏，還可以透過天氣發動謀略變更地形，借用天時地利攻城掠地！每個城池都有對應城郊建築、遊記和城池buff，只要成功佔領就能獲得大量資源，往往成為玩家必爭之地。不過需要創建或加入公會，才能號召各路英雄一起攻打城池，團結力量才大啊！遊戲涵蓋各種PVE、PVP玩法，除了剛剛介紹過的大型城戰，還有個人競技演武場。此外，緊扣三國主題的篇章任務，讓你可以和數百位諸侯參與赤壁之戰，帶給三國粉絲玩家各種滿足。遊戲目前已經開放雙平台下載，感興趣的玩家千萬不要錯過囉！



遊戲由林雪霸氣代言



主持人 安娜李

本期贈品將於2022年03月9日之前寄出！回函收件截止日期為2022年2月25日，得獎名單將於2022年03月01日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

# 回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一項。

## 熱門桌遊

☐ 陛下 3套







☐ 倉庫城 3套

☐ 神奇果汁 3套




## 熱門動漫週邊

☐ 10套

隨機出貨
不止定

vol.37
二月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配 GAMEXPRESS

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

# 我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：＿＿＿＿＿＿ 性別：□男 □女 電話：＿＿＿＿＿＿

E-mail：＿＿＿＿＿＿ 手機：＿＿＿＿＿＿

地址：□□□-□□ ＿＿＿＿＿＿

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他 ＿＿＿＿＿＿

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國111年04月30日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

# 關於雜誌本期內容

一、最喜歡本期的哪一個**專欄**！？

□本期最大咖 □本月玩什麼 □網紅攝影棚
□遊戲追追追 □新遊試玩報告

二、您會**購買**實體雜誌最重要的因素！？

□看資訊 □收藏 □好玩
□贈品 □參加抽獎

三、什麼因素會是你買電玩宅速配雜誌的**主要原因**！？

□主持人 □有想知道的遊戲內容
□美女寫真 □收集本月遊戲資訊
□收藏 □看到封面 □習慣

四、大概**多久**會買一次電玩宅速配雜誌！？

□每期都買 □三個月 □半年
□一年 □不一定

五、 平常會從什麼**地方**獲取遊戲資訊？

□巴哈姆特或其他遊戲網站
□Youtube其它遊戲頻道
□FB □ LINE □其它相關雜誌

六、你對本期雜誌的內容**整體評價**(滿分100)

□0~20 □20~40 □40~60
□60~80 □80~100

搜尋最想看的雜誌內容建議？一經採用主編送遊戲片一片喔！

你最希望
《電玩宅速配》增加哪些內容？

你最想要
什麼樣的形式來表現？

你最期待
哪一款遊戲報導？

# 粉絲福利社

## 全新虛寶兌換方式啟動囉！

電玩宅速配粉絲團

### 為了更方便及安全的領取虛寶，請大家詳閱以下虛寶領取流程

1. 選擇要領取的遊戲虛寶，輸入網址或掃描QR Code
2. 進入該虛寶領取頁面，需要先登入MYCARD會員
3. 如已有MyCard會員可直接登入
4. 如無MyCard會員，請至MYCARD網站https://www.mycard520.com/ 申請
5. 進入虛寶領取頁面後輸入以下該遊戲的通關密碼
6. 出現該虛寶領取序號，請依下方遊戲虛寶領取流程領取。

## 聖樹喚歌

**遊戲虛寶內容**　鑽石*188+金幣*30000+英雄經驗*30000+普通招募券*1

**虛寶領取網址**　https://member.mycard520.com.tw/global/zh-tw/PrizeZone/Join?ActId=mact22j001

**虛寶活動通關密碼：gpm0201**

**遊戲虛寶兌換：**

1. 開啟上方網址或掃描QR Code→輸入MYCARD會員→輸入本活動通關密碼→取得遊戲虛寶序號
2. 憑步驟1所獲得之「聖樹喚喔」虛寶序號→玩家於遊戲內主畫面「挑戰」中點選 左上角人物頭像後頁面點擊兌換碼 輸入虛寶序號即可兌換。
3. 遊戲客服：請至遊戲粉絲團私訊（https://www.facebook.com/sshg.tw/）
4. 兌換限制：每個玩家帳號只可儲值並獲得一次此活動虛寶；每個虛寶序號只可儲值一次。
5. 兌換期限：2022/01/17開始、2022/12/31截止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

## 花舞宮廷

**遊戲虛寶內容**　200元寶、活力丹*1、體力丹*1、公務令*1、隨機香囊*5

**虛寶領取網址**　https://member.mycard520.com.tw/global/zh-tw/PrizeZone/Join?ActId=mact22j002

**花舞宮廷虛寶活動通關密碼：gpm0202**

**遊戲虛寶兌換：**

1. 開啟上方網址或掃描QR Code→輸入MYCARD會員→輸入本活動通關密碼→取得遊戲虛寶序號
2. 憑步驟1所獲得之「花舞宮廷」虛寶序號→玩家於遊戲內主畫面[設置]點選兌換碼，輸入虛寶序號即可兌換。
3. 遊戲客服：請至遊戲粉絲團私訊（https://m.facebook.com/hwgt.originmood/）
4. 兌換限制：每個玩家帳號只可儲值並獲得一次此活動虛寶；每個虛寶序號只可儲值一次。
5. 兌換期限：2022/01/18開始、2022/12/31截止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

以上所有活動，官方皆保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。




# 《黎明啟示錄》打造你的英雄陣容
## 一不小心就躺贏了

**黎明啟示錄**

上市日期■ 2021年12月27日



官方粉絲團

《黎明啟示錄》是一款放置型的英雄養成遊戲，輕鬆放置簡單躺贏暢快冒險，策略戰鬥 自由編隊應對挑戰，海量英雄 超過90位夥伴共赴冒險，花式養成 祭壇祈願等級共享！遊戲玩法看似簡單，但是加入了許多巧妙的設計，玩起來不但不枯燥，還非常的有趣。本遊戲榮獲Google Play 年度最佳手遊，2021年橫掃日本及韓國，一不注意就變強的異世界RPG！全球玩家超千萬，不容錯過的異世界冒險之旅等你加入！



## 超黏性放置型遊戲

放置型遊戲與塔防類型遊戲一樣，一直以來都是比較小眾的遊戲類型，相較於其它的遊戲類型來說，玩家需要在線上的時間偏短，說是線上遊戲，但更像是單機遊戲。對於熱衷於打怪或互交的玩家來說，一般玩不到半小時就會放棄。但很神奇的是，根據統計除了《Minecraft:當個創世神》這款遊戲以外，目前所有遊戲中，就放置型遊戲的玩家粘度最高。絕大多數真正有在玩放置遊戲的玩家，都是從創造人物後，一直玩到關服為止。

那麼這類遊戲好玩在那裡？也許它好玩的地方就在「不勞而獲」，就跟玩RPG遊戲開外掛自動練功一樣，一覺睡醒來就有經驗值、金幣、寶物及各種資源都有了，外掛玩家通常上線只設定外掛的打怪區域、藥水及各種技能設定，明明也沒有在玩，但就很快樂！




遊戲主介面

不過每個人玩放置遊戲好玩的興奮點不同，有的人覺得是「養成」，有的人覺得是「益智解謎」，有的人覺得是「戰術與PVP」，但總之能令人愛不釋手的遊戲就是一款好遊戲，不管是有沒有玩過放置類遊戲的玩家，建議可以嘗試玩看看！




冒險介面




# 多樣化遊戲特色豐富有趣

接下來要介紹這款遊戲的玩法及特色，《黎明啟示錄》的主要玩法是「戰役」，玩家需要組成最多五個人的冒險團隊，對地圖上難度逐漸提高的關卡進行挑戰，隨著通關的劇情章節，而開放更多新的冒險及挑戰模式。每當挑戰贏過五個關卡，放置寶箱就會提高一級，遊戲每分鐘所獲得的經驗、金幣及資源就會變多，怪物掉落的裝備品質也會隨之變高，所以挑戰「戰役」關卡的進度是遊戲的核心。

## 考驗智慧的戰役模式

而戰役模式的前三章，只是給萌新熟悉戰鬥的教學模式，基本上沒有任何難度，只要隊伍戰力夠，不管角色類型及站位，隨便打都能贏，但從第四章開始，關卡就有挑戰性的變化。當然一開始不會很困難，初期玩家只需要把肉盾型的角色放在前排，用來吸收敵人的攻擊，然後把範圍輸出型的角色放在中排，最大範圍進行輸出，射手型的角色放在後排，作單點爆破就可以了。但隨著關卡難度提升、刺客型的敵方角色出現，玩家就需要擺放輔助或控場型的角色入陣，以治療或控制手段反制。隨劇情章節往後推，敵人的戰力會愈來愈高、技能種類也愈來愈多，玩家的挑戰陣容，需要考慮的角度也變多。

## 近百英雄變化多端的組合

《黎明啟示錄》中總共有七個陣營，接近百名的英雄供玩家養成。七個陣營分別是:法術無雙的「元素陣營」、槍炮無敵的「科技陣營」、拳腳第一的「體術陣營」、神靈護佑的「光明陣營」、擁抱黑暗的「黑暗陣營」以及天神下凡的「秩序陣營」與無法無天的「混沌陣營」。元素克制科技、科技克制體術、體術克制元素，光明與黑暗互相克制，秩序與混沌互克，克制陣營的傷害會提高30%。陣營雖然有相克，但英雄不分強弱，秩序與混沌英雄的稀有度較高，角色的技能效果較有特色，但不表示一般陣營就打不過，主要還是看玩家的陣容怎麼搭配使用。


遊戲中擁有超過百名英雄

## 神級英雄靠養成

遊戲初期同類型英雄的強度其實差不多，英雄的強弱主要看星數跟等級，SR起始三星、SSR起始五星，所以一開始SSR會比較強，但很快SR就能升上六星，遊戲初期不用看技能，六星角就是比五星角強，所以在角色平均160級以前，SR就很好用，無課不用狂洗首抽SSR，SR就是過渡時期的完美替代品。只可惜SR最多只能升到160級，均等160級後還是得全面換成SSR，不過這個時候玩家肯定有只夠的SSR可以用。而隨著SSR英雄提升到更高的等級，所有技能都會解鎖更多的技能效果，使前期平凡的招式變非凡，英雄低等級時，不必對他角色能力下定論，三十年河東、三十年河西，一代版本、一代神，很可能前期廢物的角色，後期就超神。所以培養SSR英雄，就選自己喜歡的(老婆)練就對了。



英雄養成介面

## 解謎與特殊關卡模式

除了一般戰役以外，還會隨劇情開放「地城迷陣」、「阿卡席克廢墟」、「傳說之境」三種新的玩法。這其中「地城迷陣」最簡單，它是一張未顯示的地圖，由玩家翻牌以解鎖迷霧，再挑戰隱藏在迷霧中的守關怪。「阿卡席克廢墟」及「傳說之境」這二種的玩法差不多，它是一張開放性地圖讓玩家解謎，而困難的是，玩家每走一步都需要考慮後續的步驟，很可能一步走錯就要重來。這三種玩法在挑戰贏敵人後，通常可以獲得三選一的隨機BUFF，在該次闖關中，能大幅度提高隊伍的戰力，每種隨機的BUFF都會改變玩家的強度與戰術，讓戰況變得不可捉摸，使戰局變得更加有趣！



解謎關卡

## 戰場誰稱雄 公會誰稱霸



榮譽競技場

《黎明啟示錄》中同樣有不同的PVP模式，第一種是「標準競技場」，玩家可自由選擇對手的戰力進行挑戰，由於勝率很高，所以獎勵也就普普，不過總之就有個該伺服器排名。第二種叫「榮耀競技場」，也叫「大佬競技場」，它是跨服競技，由各伺服器戰力前沿的玩家參戰，未參戰的玩家進行「榮耀幣」下注，猜對可獲得「榮耀幣」。「榮耀競技場」的競技獎勵，對大佬們來說，其實也不多，但最終能獲得該賽季的最強王者頭框。最後就是刺激的公會戰，為了能讓萌新也能加入，所以參戰隊伍的角色等級和裝備固定，但星級、魂具、天命、世界樹不變。系統自動匹配對手，雙雙對決，以決出最強的公會。



向盟友請求食材

## 互動式小遊戲

放置類遊戲由於遊戲時間碎片、玩家線上的時間也不長，所以一般會加入一些互交性的小遊戲增加玩家的互動，比如如公會派對需要會員互相贈送食材，魔像剿滅需要借高玩的英雄幫忙打BOSS，或酒館裡面的團隊委託…等等，屬於有朋友可以領更多的獎勵，沒朋友單機也能玩得開心的類型，沒有強制式互動，可以安心的輕鬆掛機，每天上線領個獎勵就行。



好壞全看抽卡

## 七大陣營 各具特色

玩家可能會考慮七大陣營要玩那一個，但說實話，除了秩序與混沌外，其它五個陣營，想玩什麼就玩什麼，五個陣營通通培養也行，就看玩家抽到什麼英雄。



冰法-歐若拉

### 元素系

元素系目前共開放11隻SSR的英雄，它最火的角色是冰法和火法，一個範圍控制、一個範圍燃燒，重點是這二隻英雄的範圍技特別痛，往往可以混搭在其它系的隊伍裡使用，PVE、PVP都很強。然後它還有獨一無二的全體加速角與範圍減速角，在特定的戰術中相當好用。此外元素的坦、補、輔、刺客的表現也不俗。

### 科技系

科技系目前共開放12隻SSR的英雄，科技系最火的是輔助型的安卓拉。安卓拉會施放一隻傀儡附身在隊友身上，敵人攻擊到該名隊友時會被魅惑4秒，此外她會對附身的目標補血、增加攻擊、加護盾、加能量，在特定的關卡及PVP中相當OP。此外，科技系的射手也相當暴力，必殺點破，瞄準誰，誰就死!還有埃克斯、超載蕾拉…等等，必殺變身穿機甲也是相當牛!



王牌輔助-安卓拉

## 體術系

體術系目前共開放12隻SSR的英雄。體術系目前最火的英雄是輔助型的「娜娜」，娜娜最特殊的是她的必殺能復活友軍，普通技能全體治療，能大幅提升隊伍的容錯率，但體術系最大的特色是近戰角非常暴力，多數能突進打中、後排，並能夠多重攻擊，打有次數盾的BOSS相當好用。此外體術克制元素，冰法、火法很容易被體術英雄打爆。



狐女-娜娜

## 光明系

光明系目前共開放13隻SSR的英雄。光明系幾乎什麼種類的角色都有，每一隻角色都有自己的特色，但類似的技能效果在三系裡面都能找到，有點萬金油的感覺，全系裡光系的攻、防、生存的平衡最好，很實用但不突出。



魔法幼女-嫦娥



魅魔-賽琳娜

## 黑暗系

黑暗系目前共開放11隻SSR的英雄。黑暗系強的特別強，弱的特別弱，主要是一些削弱角的隊伍不好搭配。而黑暗系裡比較火的有三隻，二名魅魔、一名死騎。魅魔艾莉絲會全體持續攻擊加吸血，打召喚系及低戰力敵人特別好用。魅魔賽琳娜會魅惑控場，被魅惑的目標能放技能與必殺，所以有時能靠她反敗為勝。死騎阿格斯有根性，剩下1滴血不死，再強的敵人都能檔7秒。其它的角色也不差，就是陣容比較死，比較難搭。



# 試玩實測心得

《黎明啟示錄》這款遊戲的玩法不算新穎，它和放置類熱門遊戲《劍與遠征》的相似度有90%以上，大致上就是《英雄聯盟》與《王者榮耀》，《神魔之塔》與《龍族拼圖》的區別。

與《劍與遠征》相比《黎明啟示錄》橫版的排版好一些，英雄的立繪更漂亮，戰場的畫面也比較大，比較容易看清楚人物戰鬥的細節。角色前、中、後三排的陣形，也有更多的戰術變化。

不過技能的攻擊範圍的限制有點機車，明明戰鬥中同一排就能站很多人，但單排站一名英雄時，範圍技才能同時打到上、下二邊的敵人，若該排分上、下二個站位，就只能攻擊到上面或下面的敵人，導致前、中、後三排中，中排單人變優勢位。如果單坦陣容，後面的輸出就必需劃分上、下二邊，只有雙坦，才能夠放一隻站中間範圍輸出，然而雙坦，常常被範圍技一起削血，1+1只有1.5而非2，承受的總傷害量變低，所以勢必有些角色的技能效果要有所犧牲。此外站三排的戰略效果並沒有很明顯，中後排沒有站得很開，突後排的敵人往往連著中、後排一起打。最後，解謎類的地圖難度偏高，通關的指令道具只有一個，不能反複使用，一個步驟走錯就要重來，蠻令人抓狂的，新關卡往往要反複重試一、二個小時才能過關。

但要說遊戲差，其實也沒有，不可否認借鑒歸借鑒，但因為戰鬥方式的改變以及全新的英雄，《黎明啟示錄》與《劍與遠征》其實已經是完全不同的二款遊戲了，玩起來還是相當有新鮮感，蠻推薦一玩。


全體範圍技就是威




# 放置躺平 抽卡不停

# 女神安心亞號召戰鬥

## 新手上路絕佳指南
## 放置手遊新高度

**聖樹喚歌**

上市日期 2022年01月21日

遊戲下載　官方粉絲團

由芬格國際股份有限公司代理發行的歐式畫風放置策略手遊《聖樹喚歌》，已於日前上市，國民女神「安心亞」將化身戰爭女神，陪伴玩家在繪本童話般的遊戲世界裡，一同冒險。在進入遊戲之前，先來看看遊戲中有哪些不可不玩的特色，以及遊戲的進階攻略和資訊報導吧！

### 來自安心亞的祝福

《電玩宅速配》很榮幸邀請到代言人安心亞，在此為玩家獻上新年祝福以及發放新年福利喔！

各位冒險家好，我是聖樹喚歌的代言人安心亞。我來給大家拜年啦，新的一年祝大家新年快樂，虎虎生威！

在新年裡我還將為大家帶來福利，下載登錄《聖樹喚歌》輸入禮包碼【HAPPY2022】即可獲得鑽石、金幣和招募券等超多虛寶大禮，祝大家在新的一年在遊戲裡十連抽輕鬆出金卡，福利財運滾滾來！



# 全新女神 即將現身

「國民女神」安心亞除了發送福利給玩家之外，還特別帶了遊戲中兩大女神和玩家見面，分別是春節期間新上線的「冥星公主・塞娜朵」以及安心亞所COS的首發英雄角色「戰爭女神·貝羅妮卡」。




女神加持，天天登入就可以拿福利了。

## 冥星公主・塞娜朵

全新異界英雄「冥星公主・塞娜朵」，是《聖樹喚歌》中唯一的雙生之子，冥星公主可以在戰鬥中隨意切換形態，法敏雙修。而且公主還擁有星辰之力，每達到100點時，就會切換型態，有魔導士和魔劍士兩種形態，並且星辰之力全部消耗，進場時默認為魔導士形態。



塞娜朵是遊戲中唯一擁有兩種形態的英雄。

### 塞娜朵技能1 冥星裁決

魔導士狀態的塞娜朵使出這招時，可以召喚星辰釋放持續數秒的星辰，星辰能量流轉不息，對範圍內敵人造成250%魔法攻擊力的傷害，隨著自身星辰之力的大小會額外附加不同的效果。

而當塞娜朵處於魔劍士狀態時施放此招，則是引導萬象星辰的力量將劍巨大化，對敵方全體施展出三次斬擊，每一擊對敵人造成120%攻擊力傷害，隨著自身星辰之力的大小會額外附加不同的效果。

### 塞娜朵技能2 星落見影

塞娜朵公主的星辰之力，每達到100時就會轉換形態，將星辰之力全部消耗，在接下來的4秒內的傷害提升10%，進場時默認為魔導士形態，從魔導士形態切換到魔劍士形態時會增加自身閃避，從魔劍士形態切換到魔導士形態時會增加自身的暴擊。



英雄的戰鬥技能效果，相當華麗。

### 塞娜朵技能3 星華亂舞

塞娜朵在魔導士形態時施放此招，會在每9秒對前方區域內持續發射星光之力，持續5秒，每秒造成魔法攻擊的傷害，釋放期間處於霸體狀態。若是魔劍士形態的話，則是會每9秒，對目標釋放3道魔劍氣，造成200%的魔法攻擊傷害。

### 塞娜朵技能4 星核躍擊

本技能一樣可分為魔導士形態以及魔劍士形態。魔導士形態時，向目標位置發射新星之光，擊中目標時會發生爆炸，造成傷害，並使其能力回復速度降低；而魔劍士形態時，則是對前方敵人造成多段攻擊，每段造成60%傷害，最後一擊會將星辰之力釋放刺破星辰，對一條直線上的敵人造成150%的穿透傷害。

## 戰爭女神・貝羅妮卡

貝羅妮卡是遊戲中戰士天花板的存在，輸出和控制穩定，開啟狂暴時可免疫魔法傷害，攻速提升召喚光劍對區域內敵人造成巨額傷害並使敵人昏迷。



### 貝羅妮卡技能1 最終審判

這招開啟後可以獲得8秒的狂暴狀態，期間免疫一切魔法攻擊，並提升40%的攻速。同時召喚巨型光劍，對周圍所有敵人造成450%物理傷害，及1.5秒的昏迷效果。

### 貝羅妮卡技能2 聖光盾擊

貝羅妮卡施放此招後，會用盾牌狠狠撞向敵人，造成265%的物理傷害，有100%概率擊暈目標1秒，每8秒觸發一次。

### 貝羅妮卡技能3 戰爭光環

當貝羅妮卡釋放戰爭光環時，將會使週圍敵人的防禦降低10%；光環範圍內敵方英雄陣亡後，自己將獲得陣亡英雄10%的攻擊力加成，持續5秒。

### 貝羅妮卡技能4 神聖壁壘

這招可說是貝羅妮卡犧牲攻擊所換來的防禦能力，當貝羅妮卡每次盾擊結束後，就會進入4秒鐘的舉盾狀態，期間提升自身20%的免傷傷害，同時大幅度降低自身的攻擊速度。

# 《聖樹喚歌》必玩理由

看到了遊戲中兩位女神的介紹後，是不是心癢癢迫不急待的想要進入遊戲之中呢？先別急，遊戲就是要人多才好玩嘛！在這裡筆者將告訴你幾個《聖樹喚歌》的必玩理由，讓你方便推朋友入坑喔！

## 故事起源 一切都是女神開的局

萬物伊始，在名為尤格拉修的大陸上，神聖世界之樹上結下了三個果實，分別誕下了造物女神「莉亞」、秩序女神「拉娜」，以及「希望果實」。兩位女神攜手為中土大陸帶來了生機與繁榮。世間生靈也逐漸發展成不同的陣營，人類的「白銀帝國」、獸人的「蠻荒之地」以及精靈的「自然回響」等。卻不料各陣營因文明衝突爆發中土戰爭，秩序女神「拉娜」親自培養了「深淵魔族」，發動「湮滅計畫」，企圖征服這片大陸。在大陸即將被絕望吞噬時，創造女神「莉亞」藉助「希望果實」的力量逆轉時空，並在彌留之際發動自己的神力，喚來了異世界的冒險者。

為了講述戰爭的救贖和希望，種族之間的羈絆，採用了中世紀西方魔幻繪本風，及歐美卡通美術風格和獨特鮮明的畫風，將為各位冒險家帶來一場從未感受過的尤格拉修大陸冒險之旅。




故事的開端，從不斷的征戰開始。

## 七大陣營、六大職業 自由搭配

《聖樹喚歌》是一款歐式畫風高福利放置手遊 ，玩家將在童話繪本世界中體驗熱血刺激的冒險，破解女神多重陰謀，聯合各界英雄拯救神聖的世界之樹。玩法上顛覆傳統放置戰鬥方式，遊戲中的所有英雄一共可以被劃分為七個陣營，分別是：墜星之城、自然迴響、荒野之地、銀白帝國、深淵魔井、永恆神域以及異界來客。除了陣營之分，英雄之間也有著職業的不同，分別有坦克、戰士、遊俠、刺客、法師、牧師，不同的職業代表著在戰場上的不同定位，提供給玩家進行陣容搭配上的選擇。

玩家在進行陣容組成時，需要留意的是同陣營英雄出戰加成，銀白帝國、墜星之城、自然迴響、荒野之地，這四個陣營，只要同陣營出戰2名英雄以上，就可以獲得攻擊、生命的加成；而深淵魔井、永恆神域、異界來客，只是只要上陣1名英雄以上，就可以獲得能力加成，上陣人數越多，加成幅度及效益自然就越高囉！



不同陣營之中存在著相剋關係。



玩家可以依照自己喜好自由搭配上陣的英雄。

## 職業羈絆　策略搭配才是王道

《聖樹喚歌》採用了6對6的回合制對戰模式，有著十分豐富的職業羈絆，玩家在對局前先得需要根據職業做出戰英雄選擇，然後在對戰過程中選擇羈絆成型。這些設定都大大增加了遊戲的策略性和趣味性。除此之外，遊戲的技能種類也很多，比如有減傷、睡眠、位移、召喚等等，不同的搭配方式絕對能產生出讓你意想不到的效果。

和其餘放置遊戲相同的是，掛機與策略推關是聖樹喚歌的核心玩法；不同的是這款手遊中不存在廢卡，每一個角色都可以作為主力英雄出戰。同時該遊戲的養成方式也更加的輕鬆，只要通過碎片升星以及等級共用等方式便可以，很大程度上減輕了各位玩家的負擔。



戰場上搭配得宜，將可以大大發揮戰力。

## 不爆肝也能享受遊戲樂趣

《聖樹喚歌》採用便於一手操作的豎版遊戲畫面，不僅離線掛機也可獲得超高收益，自動戰鬥的模式更能讓冒險家們徹底解放雙手！超佛系的放置玩法，讓你輕鬆躺贏，打不過就睡一覺，明天再來！

遊戲當中玩家最主要的任務就是跟著主線戰鬥前進，只要通關的關卡越多，掛機所能獲得的好處、福利就越高，而且遊戲中還有許多副本活動玩法。玩家初期應該會先接觸到「詭秘之塔」以及「回溯之屋」兩大副本。

「詭秘之塔」基本上就是一個典型的爬塔挑戰，每層可以獲得相應的資源獎勵，特定層可以獲得額外的獎勵。但如果玩家的戰力是目前推薦戰力的兩倍以上，就會開啟「輾壓通關」的按鈕，也就是說不需要戰鬥過程，只需一鍵就可以輕鬆過關獲得獎勵！

而「回溯之屋」的玩法則是要進入地圖場景進行自由探索，征服尋寶過程中阻擋道路的敵人，最終解開所有謎題獲得豐厚獎勵！玩家在每次戰鬥勝利之後，便可以從三個遺物當中選擇一個，做為隊伍加成的Buff效益，這些遺物Buff可是會為玩家接下來的地圖探索中，提供相當有力的幫助喔！



玩家可以在「回溯之屋」當中自由探險。

# 新手快速成長指南

《聖樹喚歌》是一款輕鬆好上手的遊戲，但想要玩的好，也有一定的技巧！新手初期得先將心力優先放在英雄培養上面，因此三大資源金幣、英雄經驗和英雄粉塵則會顯得十分重要，但到底要如何才能快速取得大量的這三大資源呢？

## 主線戰役和任務

通關主線戰役是絕對要進行的項目之一，除了可以開啟許多系統之外，每獲勝一場戰役時我們都能獲得一些獎勵，雖然資源不多，但通過每一個章節，之後的掛機收益都會大幅增加，所以一定不能忘記主線戰役的重要性。另外每日任務也一定要記得完成，任務獎勵不只有金幣、經驗和粉塵，還有鑽石、招募券和英雄碎片等重要資源，也是我們獲取英雄的主要道具。



英雄需要培養才能發揮戰力。

## 放置掛機 快速掃蕩

身為一款放置型手遊，掛機也是相當重要的一個環節，只要透過掛機就可以獲得三大重要資源了，而且每天都會有4次快速掛機2小時的特權可以使用。玩家可千萬不要忘了。另外遊戲中還提供各種福利、挑戰任務或是任務成就，以及奇幻之旅，玩家只要達成指定條件，也可以獲得大量的獎勵喔！



快速掃蕩功能可以幫助我們快速獲得資源獎勵。

## 冒險活動 角色歷練

隨著玩家等級以及主線關卡的推進，《聖樹喚歌》將會開啟更多的活動副本以及歷練系統，除了先前曾提到的詭秘之塔以及回溯之屋外，還有夢魘寶庫、暮日遠航、榮耀戰場，玩家如果實力足夠的話，不妨前往挑戰，或許會有意想不到的收獲喔！

至於歷練系統中，則是有競技場、無盡試煉以及蠻荒入侵。競技場強調的就是玩家之間的PK，而無盡試煉則是一種通關掛機賺寶石的玩法，寶石的作用和裝備強化息息相關，也是玩家提升陣容戰力很重要的一環喔！



來挑戰競技場，印證自己的實力吧！

## 號召更多英雄

在遊戲前期，決定戰鬥力的最大因素其實是英雄的星級和聖池等級，這意味著冒險家們能夠通過抽卡，獲得強大的戰鬥力。第一個抽卡的資源來源在於遊戲開局就開啟的三大福利任務，分別是奇幻之旅、星級突破以及主線闖關。第二個抽卡來源就是詭秘之塔，詭秘之塔到達一定層數時可以回贈相應層數的獎勵，且這些獎勵均為招募券、鑽石和英雄碎片等，是可以用於提升英雄星級或者聖池等級的關鍵資源。透過這些管道，我們可以取得大量的招募券，就可以到酒館之中，盡情招募喜歡的英雄囉！

## 英雄培養不能等

當英雄等級和聖池等級的培養已經達到瓶頸時，可以注重培養英雄等級。英雄的培養主要是升級和升星，升級需要大量的經驗值，而升星的話則是需要英雄碎片。當升級到一定門檻時，得進行突破，才能繼續升級。每次的突破都可以大量的提升英雄能力。

而當英雄培養到一定程度之後，玩家便可以把重心放在銘文的獲取上，一般銘文會出現在暮日遠航的玩法中，每天只需要通關一輪就可以獲得強力銘文以及強化銘文道具。另一個培養維度則是裝備層面，冒險家們可以通過挑戰蠻荒入侵獲得裝備以及對裝備進行強化，從而提高一定的戰鬥力。

# 初期強力英雄一覽

相信很多玩家一定很想知道，遊戲初期在抽卡、排陣容時，到底該以哪個英雄為優先考量呢？雖然說遊戲本身強調無廢卡，但英雄能力上還是存在著差異，以下就便為大家分析幾個常見好用的英雄，供玩家陣容上的選擇喔！

## 戰爭女神・貝羅妮卡

貝羅妮卡的強在先前介紹中已有詳盡說明了，這裡再幫玩家整理一下她的特色。這個英雄擁有極高的免傷及範圍輸出，極大的適應亞瑟燈神體系，且戰士光環為當前版本最強，異界英雄中優先推薦購買，銘文推薦守護。

## 沙海曼陀・阿努比斯

極高的單體輸出及一定的免控能力，是挑戰蠻荒時必帶的英雄，但需要配合治療銘文。這名英雄在主線戰役中也十分好用，蠻推薦玩家可以將他好好培養、升星喔！

## 惡願魔神・奧古斯丁

擁有當前版本唯二的聚怪能力，同時有最強的聚怪能力，也能給對面負面Buff，是亞瑟燈神體系的核心之一，且法師光環也是主線戰役能力中最強的光環，銘文推薦炎陽。

## 獅皇之刃・亞瑟

亞瑟是當前版本帝國陣營中最強的戰士之一，同時也是需要優先培養的角色之一，有極高的大招倍率，也是亞瑟燈神體系核心之一，銘文推薦守護或信仰。




亞瑟不但長得帥，戰力更是不容小看。

## 極冰女皇・伊莎貝拉

擁有穩定且強勢的控制能力，全屏的大招且受傷有一定反制能力，可配合聖光洗禮・阿道夫組成雙核陣容，銘文推薦炎陽。




極冰女皇如果跟阿道夫配合，威力將無法擋。

## 蕭瑟之琴・絲黛芬妮

絲黛芬妮可說是集加能、控制、治療和抗傷於一身的輔助，專武的百分比治療相對比攻擊力治療更有吸引力，銘文推薦佩戴炎陽。



## 聖光洗禮・阿道夫

阿道夫的大招倍率高，而且是還是AOE範圍傷害，後期技能有擊退效果，尤其是雙爆加成十分強勢，可組成雙核體系，銘文推薦炎陽。




阿道夫可以說是攻擊相當兇猛的法師。

## 獵豹之影・莎莉

莎莉擁有極高的單體傷害、專武的加盾，及後期的吸血能力，是一個十分推薦培養的英雄，銘文推薦守護或治療加傷。

## 鑄星領主・傑拉爾

傑拉爾是遊戲中的重點英雄之一，他是一位擁有控制能力的法師，有一定的AOE範圍傷害，而且會召喚萌萌的小兵協助戰鬥，站位優先前排，銘文推薦守護。




抽到傑拉爾，就表示玩家初期戰場不用煩惱了。

## 掠食之牙・道恩

道恩的百分比減傷在前期主線戰役中表現突出，有強大的群控能力，配合亞瑟燈神體系效果極佳，銘文推薦佩戴守護。




遊戲中還很貼心的告訴玩家不同英雄之間該如何搭配。



Coser／愛佳奈
攝影師／周明進專業攝影・《明星製造機》

# 12 DECEMBER

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | | | | | |





Coser／夜夜
攝影師／周明進專業攝影・《明星製造機》

# 11 NOVEMBER

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | | | | | | | | | | | |





Coser／愛佳奈
攝影師／周明進專業攝影・《明星製造機》

# 10 OCTOBER

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 國慶日 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | | | |





Coser／優希
攝影師／周明進專業攝影．《明星製造機》

# 9 SEPTEMBER

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 中秋節 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | | | | | | | | | |





Coser／星野優
攝影師／周明進專業攝影・《明星製造機》

# 8 AUGUST

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | | | | | | | | |





Coser／馮子紜
攝影師／周明進專業攝影．《明星製造機》

# 7 JULY

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | | | | |





Coser／星野優
攝影師／周明進專業攝影 · 《明星製造機》

# 6 JUNE

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 端午節 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | | | | | | | | | | |





Coser／蝶Kay
攝影師／周明進專業攝影．《明星製造機》

# 5 MAY

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 1 勞動節 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | | |





Coser／韓智恩
攝影師／周明進專業攝影．《明星製造機》

# 4
APRIL

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 清明節 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | | | | | | | | |




Coser／榆家Angela
攝影師／周明進專業攝影 · 《明星製造機》

# 3 MARCH

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | | | | | | | | |





魔法門之英雄無敵：王朝　純欲天使
Coser／Vika 莫葵
攝影師／ F.G《光影魅力》

# 2 FEBRUARY

| Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. | Mon. | Tue. | Wed. | Thu. | Fri. | Sat. | Sun. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 春節 | 2 春節 | 3 春節 | 4 春節 | 5 春節 | 6 春節 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 和平紀念日 | | | | | | | | | | | | | |


2022
與你宅在一起～



全台7-ELEVEN限定販售
本月首選
消逝的光芒2人與仁之戰、全軍破敵：戰鎚3
地平線：西域禁地、艾爾登法環
ODIN
奧丁：神叛
見 證 神 之 領 域
年度最夯跨平台MMORPG大作
事前預約進行中
號召戰鬥
女神安心亞
電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
刊號 vol.37
抽獎不停
熱門桌遊快來拿
CosPlay大賞
監獄學園：白木 芽衣子／FGO：源賴光／電鋸人：光熙
聖樹喚歌